

JUNIORPRESS PRESENTEERT

©1978 MARVEL COMICS GROUP



NR. 7

PRIJS: f. 3,95

BELGIË: Bf. 80

CONAN

DE BARBAAR

TM

SPECIAL

ZWAARDEN tegen MAGIE

EEN
MARVEL
COMIC

JP
JUNIOR
PRESS
STRIP

JB
EK



Lees nu de subliem getekende avonturen van

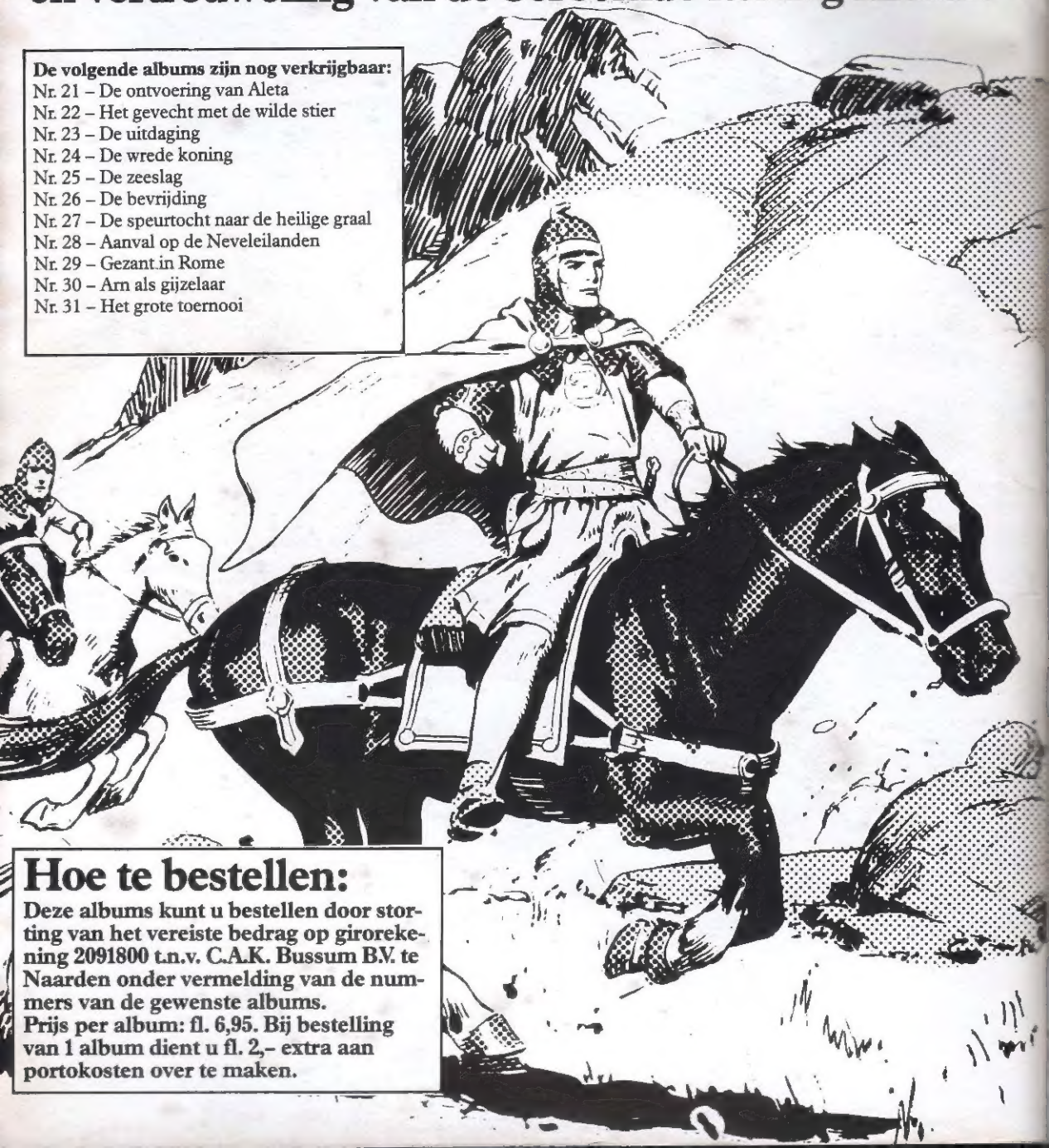
Prins Valiant

ridder van de Ronde Tafel

en vertrouweling van de beroemde koning Arthur.

De volgende albums zijn nog verkrijgbaar:

- Nr. 21 - De ontvoering van Aleta
- Nr. 22 - Het gevecht met de wilde stier
- Nr. 23 - De uitdaging
- Nr. 24 - De wrede koning
- Nr. 25 - De zeeslag
- Nr. 26 - De bevrijding
- Nr. 27 - De speurtocht naar de heilige graal
- Nr. 28 - Aanval op de Neveleilanden
- Nr. 29 - Gezant in Rome
- Nr. 30 - Arn als gijzelaar
- Nr. 31 - Het grote toernooi



Hoe te bestellen:

Deze albums kunt u bestellen door storting van het vereiste bedrag op girorekening 2091800 t.n.v. C.A.K. Bussum B.V. te Naarden onder vermelding van de nummers van de gewenste albums.

Prijs per album: fl. 6,95. Bij bestelling van 1 album dient u fl. 2,- extra aan portokosten over te maken.

Star Lee
PRESENTERT:



DE BARBAAR

de Schedeldans

Als ik je vannacht
ROEP..... zul je
KOMEN..!

Als hij grinnig voortrijdt
door het moerasland dat
Slangekop heet, herinnert
Conan zich de afscheids-
woorden van de vreemde
vrouw die SABIA wordt
genoemd.
Hij herinnert zich de ...

... magische VERLAM-
MING die zij hem opleg-
de... en hij vraagt zich af
of zij hem eveneens kan
opleggen te KOMEN
ALS ZIJ HEM ZOU
ROEPEN om de
DOOD...

... te ontmoeten bij de
SCHEDELDANS....!

NEE,
bij Crom!

Ik laat mij niet be-
velen door een HEKS
die mij de dood heeft
VOORSPELD...!

Tekst Roy Thomas
Tekeningen Howard
Chaykin & Ernie Chan
Kleur G. Roussos
Vertaling Rob van Eyck
Lettering BeauType
Ned. eindredactie en pro-
duktie

Ans Loos

Vrij naar het verhaal
"Black Canaan" door
Robert E. Howard, de
schepper van Conan.

Conan special is een uitgave van Junior Press b.v. - Bussum.
Copyright © 1986 Conan Properties, Inc. all rights reserved. Conan is a trademark of Conan Properties, Inc.
Oorspronkelijke uitgaven Conan the Barbarian nrs. 83, 84, 85, 86. Junior Press 86-46.
- Printed in Hungary

Maar zijn woorden klinken on-
zeker, zelfs voor hemzelf, als
hij terugrijdt naar de vestingstad,
door uitgestoten STYGIERS in
dit vervloekte land opgebouwd.

Plotseling hoort hij het gederen van herten, en...

Neth-At! Bij
Crom, je boft dat
ik geen pijlen
heb om je te
doorboren!

Wat
doe
JIJ
hier?

JOU
zoeken..!

Maar... je
ziet
BLEEK...
alsof...

... je een GEEST hebt
gezien!

Heb je
de hut van
de magiër
Toros ge-
vonden...

... en heb je
daarin iets
gezien dat...

NIETS.

Toros... was
er niet...!

Maar ik ben al-
leen uitgereden.
Waarom heb je
me gevolgd?

De wilde die ons
vertelde over To-
roa*... is ont-
snapt!

Ontsnapt
...? HOE...?

Hij heeft geen
enkel woord meer
GESPROKEN...

* Zie deel 6 - red.

"... tot plotseling ergens
vanuit het moeras een
vreemd gehuil opklonk.

AROOOO

"Zijn BEWAKER liep
naar buiten om pools-
hoogte te nemen..."

"... en de zwarte, die kort
tevorens nog verlamd leek
door ANGST..."

"... sloeg hem neer, met
meer KRACHT dan ik
voor mogelijk had gehou-
den.

"Als een BEZETENE
sprong hij over de ge-
vallen wachter.....
en RENDE HET woud
in...!

"Ik was bang dat hij
TOROA ging waar-
schuwen... dus ben ik
je gaan zoeken."



Ik kan je OOK niets meer vertellen... althans niets dat je kunt GELOVEN...!

Ze horen de troms, Neth-At... van de overzijde van de rivier.

Waarom stijg je af...? Ik... HO, rustig...

... paard! Wat hebben de paarden toch?

Ik hoor niets.

We zullen de paarden hier laten, als jij dat wilt.

Hoor JIJ ze dan niet...?



Zouden we zo in een VAL kunnen lopen, Conan?

Conan...?

Maar als hij zich een weg door de struiken hakt, hoort de barbaar alleen nog het geluid van de juju-troms...



... en ZIET hij slechts het bruine MEISJE, dat spottend zei dat hij haar zou VOLGEN, in...

... de nacht. Maar zelfs in deze roes merkt hij dat de zon...



... ondergaat. De maan schijnt bloedrood door de bomen, als zij het dorp bereiken van de zwarten die in het moeras wonen...

Niets te zien...!

Het is een VAL! Dat is zeker.

Nee, Neth-At... het dorp is leeg...!



Ze zijn allemaal naar het huis van DAM-BALLAH...!

Wacht... ik weet het weer! Ik heb van die verdorde plek gehoord

Het is een smalle landstrook drie mijl ten westen van hier... een HEILIGE plaats voor de zwarten!

Daar kunnen we beter niet heen...!



Jij gaat terug.... IK ga er alleen heen.

Neel! Als JIJ gaat, ga IK ook! De veiligheid van mijn volk hangt ervan af...!

LUISTER! Nu hoor ik zelfs de TROMS...! Ze...

Conan...! KIJK... DAAR...



Wat is er, Neth-At...? Wat heb je gezien...?

Ik ... weet het niet zeker! Het lijkt... ongelofelijk...

Ik geloof dat het een zwarte was ... die ons tussen de hutten bespiedde...!

Toen ik riep, vluchtte...



"... hij en rende hij de rivier in..... EN, CONAN....

"... hij liep op handen en voeten **NET ALS** een dier....!"



Je bent GEK! Je moet een krokodil gezien hebben.

Kijk...! Niets te zien ... en een mens moet toch opduiken om adem te halen...!

Het was een mens!!

Conan... ik zweer het bij Sets troon, volgens mij heeft Toroa jou behekst!



Wat een onzin!

Nu moet ik gaan... door het moeras!

Voor de laatste maal! **KEER** terug!

Neel! Waanzin of niet! IK GA mee...!



Het gedreun van de troms wordt **LUIDER** als de Cimmeriër en de Stygiër door de stroom waden die hen de weg verspert naar het moeras **ERACHER...**

Pff! Het lijkt wel of die modder aan je benen trekt.... om je **OP TE ZUIGEN....!**

WIE klinkt er **NU** behekst, Neth-At..?

Blijf vlak achter me en kijk uit voor diepegaten! We zullen....



CONAN!

Wel alle
duivels!



Iets greep me beet!
Het kwam uit
die modder...!

Daar zit...
niets!

We worden ge-
volgd, zeg ik je!
Door iets dat onder
water zwemt....!



Misschien die zwarte
die je zag...!

Het
leek op
'n mens,
maar...

... het
voelde
niet als 'n
mens!



Het WAS een
mens... of niet!
Kom mee.

Wat
is er
NU
weer...?
Waarom
blijf je
staan?

Waar
sta je naar te
STAREN...?



Daar in die
struiken BE-
WEEGT
iets...!

En bij al-
le goden en
demonen van
Khem tot
Kush...



... DIT keer
zal hij me
NIET ont-
snappen...!

Plotseling
staat Conan
verstijfd....

... als hij een slan-
ke gestalte ach-
terover ziet slaan
... een bruin ge-
zicht, getrokken
van pijn.



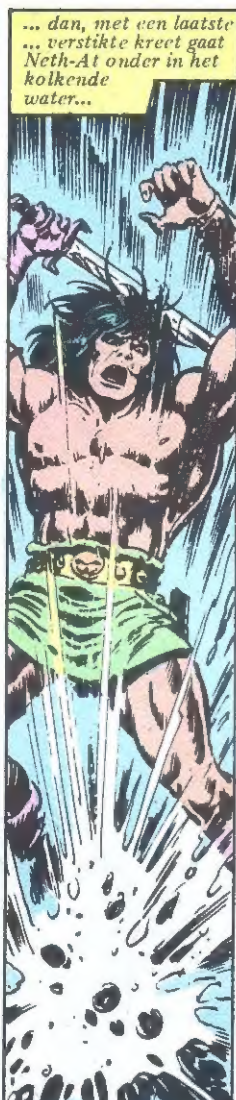
Maar dan ziet
hij niets meer
in de duister-
nis... maar
hoort een af-
grijpselijke
KREET
VLAK
naast zich...

AAIIII



NETH-AT
...! Wat...?

Zelfs Conans havikso-
gen kunnen slechts
een ronde, zwarte
werveling ontwaren
in het water achter
de Stygië...



... dan, met een laatste
... verstikte kreet gaat
Neth-At onder in het
kolkende
water...

Met een schreeuw
springt Conan achter-
uit in de door demon-
nen beheerste stroom
en ziet Neth-Ats...



... hoofd een kort
moment opduiken,
opgehaald door
KLAUWEN.....!

CROM en
MITRA!

Dan...
ver-
dwijnt
het...

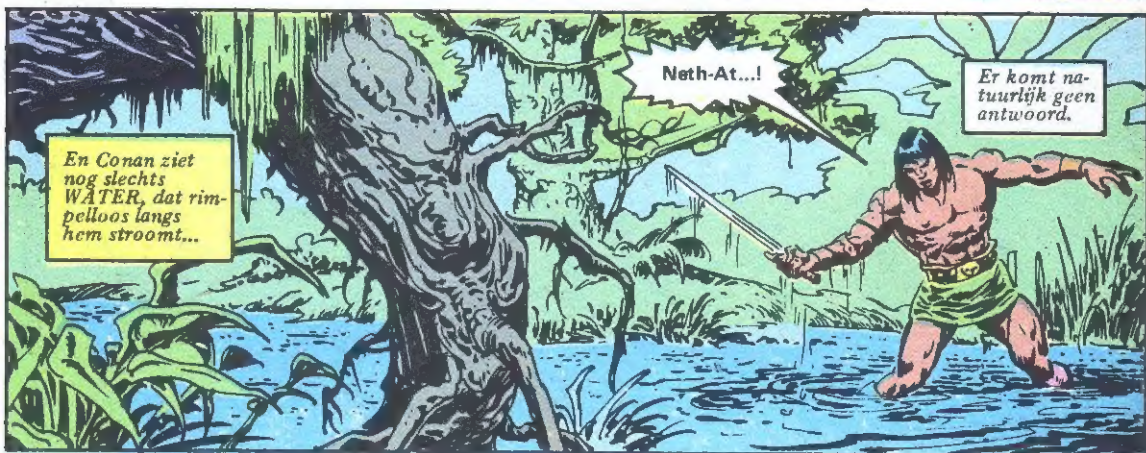


... weer en
in plaats
daarvan
rijst een
donker
hoofd op!

Dus het was TOCH
een MENS.....!



Maar het Akbi-
tanisch staal dat
toeslaat, raakt
slechts het duis-
tere water, als
het hoofd uit
het gezicht
verdwijnt...



En Conan ziet
nog slechts
WATER, dat rim-
pelloos langs
hem stroomt...

Neth-At...!

Er komt na-
tuurlijk geen
antwoord.

Plotseling herinnert hij zich het MEISJE..... dat gewond moet zijn door de pijl van Neth-At.

Die wond kan niet dodelijk geweest zijn, want er ligt geen lichaam tussen de struiken.....

... en de hypnotische KRACHT die hem aantrekt is nog even GROOT.....!

De maan is weg..... toch verwacht de Cimmeriër geen AANVAL...

Want reeds tweemaal heeft het watermonster niet hem maar een ander aangevallen.

Conan voelt dat hij gespaard wordt.... voor een nog erger lot!

Dan, plotseling, vermengd met troms, klinkt een langgerekte menselijke KREET van ANGST en AFSCHUW! Onmiddellijk...

GAAA

... verdwijnt die weer, overstemd door het gestadige gedreun van de troms...

En nog steeds gaat Conan voort, niet uit eigen WIL, maar in de greep van een ANDER!

Tenslotte ziet hij de glinstering van VUUR... en gehurkt tussen het dichte struikgewas kijkt hij over een strook DUISTER WATER.....

Maar terwijl hij dat doet, weet hij dat hij stilsthoudt..... OP BEVEL.

Hij weet dat alles klaar is voor het gruwelijke RITUEEL maar dat HIJ nog moet wachten.

Als zijn tijd gekomen is, zal hij het WETEN..... en hij zal KOMEN.

Maar NU... kan hij slechts wachten.....

Op een klein eiland, dat de duistere rivier in tweeën splijt, ziet hij een taferel uit een **ANDERE TIJD**, een **ANDERE WERELD**....

Daar hurken vele zwarten, angstig, in de schaduw van overhangende takken. En in het midden staat...

... een **REUSACHTIGE MAN**, een gruwelijk standbeeld van **ZWART marmeer**...!

En Conan beseft dat dit **TOROA** is, de magiër... verdreven uit **Kheshetta**, **DE MAGISCHE STAD DER STYGERS**..... de man ...

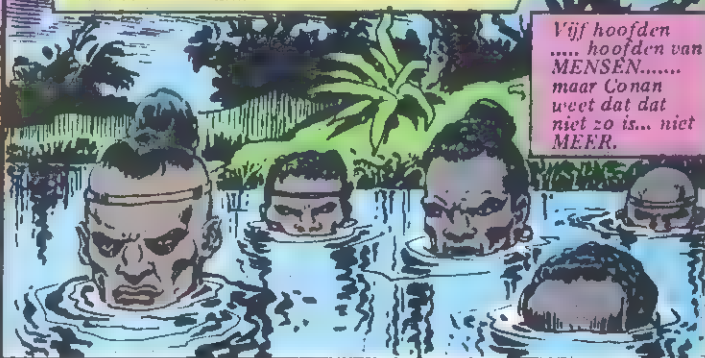
... die **HEER-SER** wil zijn van dit land...!

Aan zijn voeten ligt een gestalte..... onbewegelijk.

Dan klinkt uit TOROA'S mond een entoning GEZANG in een onbekende taal....

En in de rivier duikt langzaam een HOOFD op..... gevolgd door ANDERE.....

Vijf hoofden hoofden van MENSEN..... maar Conan weet dat dat niet zo is... niet MEER.



Dan heft de magiër de....

... handen en de hoofden zinken weg, even stil als ze gekomen zijn....

Conan denkt aan de angstige woorden van de ZWARTE die de gevangene was van de STYGIERS:

"Hij gooit me 't moeras in..."

Nu weet Conan wat die zwarte gevangene BEDOELDE.



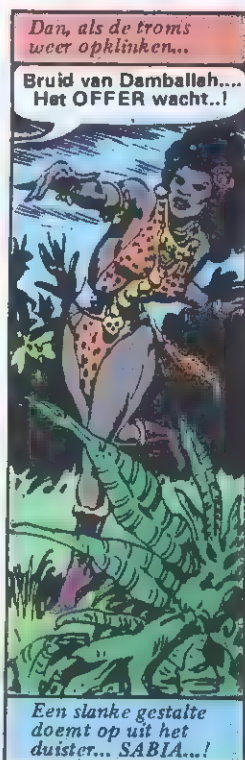
En om de magische kracht te versterken...

... de schedel-dans!



Dan, als de troms weer opklinken...

Bruid van Damballah.... Het OFFER wacht..!



Een slanke gestalte doemt op uit het duister... SABIA...!

Een ogenblik staat zij doodstil... dan, alsof zij zichzelf WAKKERSCHUDT, begint zij te DANSEN....

... een BEESTACHTIGE, DUIVELSE DANS, gevat in kronkelende wervelingen, die zelfs bij de DOEMDAN-SERS VAN THURANIA afschuw zou wekken...!





En die vervloekte SCHEDEL danst mee, ratelend en klepperend op het zand, als een levend wezen dat haar begeleidt...! Toch is...



... er iets MIS... Conan voelt het!

Haar hangend hoofd... haar slingerende passen...



Een angstig gemompel rijst op uit de menigte, bij de VERBIJSTERENDE BLIK VAN TOROA

Want de heerschappij van een magier is kwetsbaar en...

... het MISLUKKEN van een ritueel kan zijn Jufu vernietigen...!



Intussen klemmen de onzichtbare KETENEN die Conan aan het dansende meisje binden steeds STRAKKER....

... als zij plotseling ophoudt, balancerend voor het glinsterend HEKSEVUUR...!



Conan weet dat zij hem ZIET, even duidelijk als of hij voor haar stond...

... en dat hij, als zij hem ROEPT, door het duistere water zal waden naar het EILAND dat het HUIS VAN DAMBALLAH WORDT GENOEMD



... zijn DOOD..!

Maar DAN, als de VROUW haar hoofd weer opheft...



... klinkt slechts een verstikt ge-reutel uit haar mond, terwijl haar OGEN WEGDRAAIEN...



... en dan stort zij neer op het bloedrode zand....!

TERWIJL zij valt, BREEKT er iets in Conans BREIN, als in een vuurstraal...

... en hij voelt dat de bezwering zijn kracht...

... verliest! Dan, als Sabia in een laatste stuiptrekking omrolt, kan iedereen zien dat NETH-ATS pjl haar HART getroffen heeft...!

Ze had gezegd dat zelfs DOOD EN HEL haar niet van de schedel-dans konden weghouden...

.... en ze heeft gelijk gehad.

Bij die aanblik vluchten de zwarten, slechts gebonden door Toroa's magische kracht als EEN MAN het woud in.....

Deze magie is veel **STERKER** dan de kunsten van Toroa... sterker, en op **DUIVELSE WIJZE VIJANDIG**!

KOM TERUG, honden!

Zijn woorden gaan verloren in het **ANGSTIG GEGIL**.....

Wie kan weten welke gedachten door het hoofd van de magiër spoken, nu hij geheel **ALLEEN** voor **HET VUUR** staat....

... nu zijn veroveringsdromen even dood zijn als de vrouw naast...

... het vuur? Is het een krampachtige **HOOP** die opnieuw opflikkert in die rode ogen, die Conan nu duidelijk kan zien in het helle, oploeiende licht....?

... Toroa de roerloze gestalte pakt van de man die steeds op het zand heeft **GELEGEN**....

... en hem naar de hut aan het water sleept.

Vloekend vecht de Cimmeriër wild om de laatste resten af te schudden van de **BEZWERING** die hem **GEBONDEN** hield, terwijl.....

Kort daarop duikt hij weer op uit de hut, een **STYGISCH ZWAARD** in de hand....

Hij wordt nu beheerst door **VREES**... vrees voor de onbekende hand die zijn helpster heeft gedood... vrees voor de zwarten die gevlucht zijn... vrees voor het duistere moeras waar hij **GEWOOND HEEFT**....

Bewoners van de diepten... luister...

... maar bovenal vrees voor de **MONSTERS** die hij zelf geschapen heeft....!



KOM hier ... je meester roept.... KOM... en vernietig **ZIJN VIJ-ANDEN**...!

Zijn stem trilt van **ANGST**...

... en dan begint het water opnieuw te golven...



Maar...

TOROA!

Draai je om ... en vecht ...!



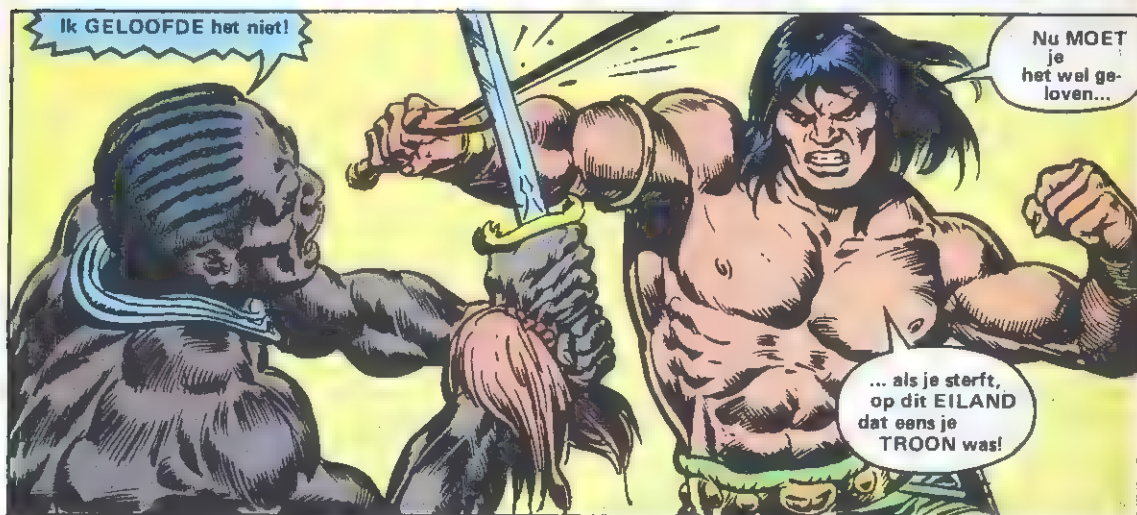
JIJ... jij bent **AMRA**...?!

Ik weet **HET!**

Ja, hond...!

Hij heeft het me verteld... hij heeft het gezworen ... en hij heeft de waarheid gesproken!

Maar ik geloofde het niet!



Ik **GELOOFDE** het niet!

Nu **MOET** je het wel geloven...

... als je sterft, op dit **EILAND** dat eens je **TROON** was!

Met woest gebrul werpt de ma-
gisch zich op de Cimmeriër.
Naar hij...

... heeft zijn opleiding gekregen in
de MAGISCHE STAD, diep in het
zuiden van Stygia en daar heeft hij
meer.....

... MAGIE ge-
leerd dan
ZWAARDVECH-
TEN.

Dus al snel rijst de gebronsde bar-
baar als OVERWINNAAR boven
hem op....

Weanzinni-
ge duivel!

Door
jou is Neth-
At aan mijn
ZIJD
gestorven!

Ja, ALLEN moeten ster-
ven, dan kan TOROA
heersen!

ZIJ zijn stof,
of ze nu blank
zijn of zwart.....
STOF, onder
mijn voe-
ten....!

Ik
ben Toroa
... het is
mijn lot te
heersen!

Bij deze woorden
trekt een rode
WAAS VOOR
Conans OGEN...

... en hij zal zich zijn
GENADESLAG nooit
herinneren.

En als de bloedrode mist
plotseling weer wegtrekt....

DOOD....
maar TROTS
tot het laast,
vervloekt!

Al zijn kracht lijkt
nu VERDWENEN,
als gevolg van de be-
zweren EN HET GE-
VECHT...

Hij ziet de donkere gestalte
niet, die achter hem uit de
rivier OPRIJST...

Hij hoort de zachte, slepende
tred niet van dat wat uit de
MODDER kruipt...

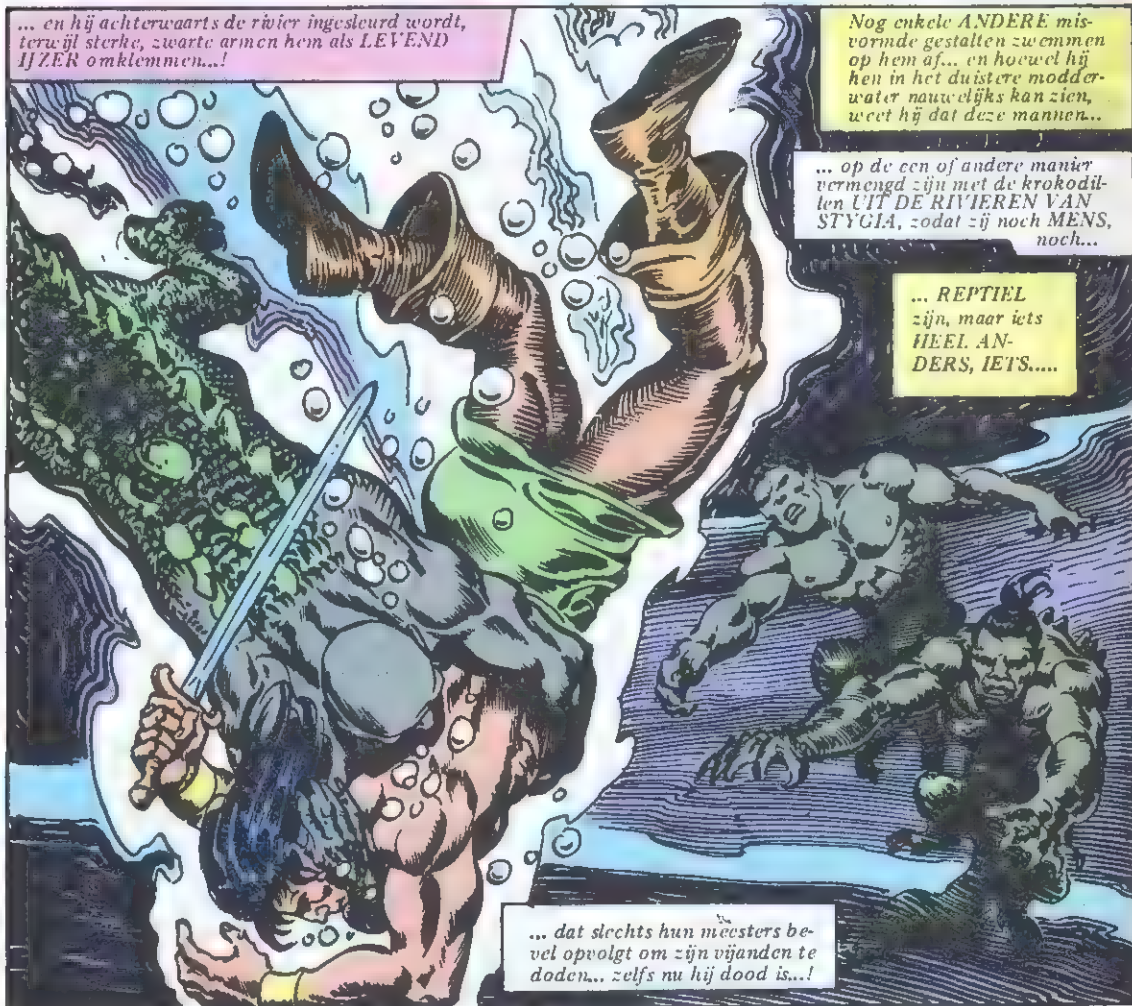


... tot het te laat is...

BOTTEN
VAN CROM...!



... en hij achterwaarts de rivier ingesleurd wordt,
terwijl sterke, zwarte armen hem als LEVEND
IJZER omklemmen...!



Nog enkele ANDERE mis-
vormde gestalten zwemmen
op hem af... en hoewel hij
hen in het duistere modder-
water nauwelijks kan zien,
weet hij dat deze mannen...

... op de een of andere manier
vermengd zijn met de krokodil-
len UIT DE RIVIEREN VAN
STYGLIA, zodat zij noch MENS,
noch...

... REPTIEL
zijn, maar iets
HEEL AN-
DERS, IETS.....

... dat slechts hun meesters be-
vel opvolgt om zijn vijanden te
doden... zelfs nu hij dood is...!

Hun ogen zijn even
LEVENLOOS als
zij zelf...

Maar hun armen en leven... en grijpen als slangen naar
Conan, MET SCHERPE KLAUWEN.....

En zelfs een
ZWAARD
kan niet
DODEN wat
AL DOOD
is....!

Dan omklemt een van de zwemmende ge-
stalten hem in een ijzeren greep....

... en dus moet
het brein van het
lichaam worden
LOS GEMAAKT!

Met barstende lon-
gen zwemt de
Cimmerier klau-
wend naar de op-
pervlakte... en als
die monsters
zijn vaart
slechts een
moment kun-
nen....

... ver-
tragen,
zal hij
nooit
meer...

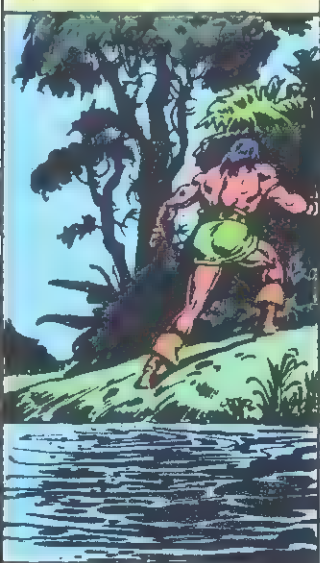
... wanhopig VOELT Conan dat deze dra-
kemannen nog steeds geleid worden door
hun BREIN, waarvan Toroa zich meester
had gemaakt....

... opduiken! En...

... dan... lucht!
Kostbaar...
heerlijk...

... levengevend...!
Nooit zal iets
anders ooit zo
heerlijk smaken!

Als hij de vervloekte rivier uitstompelt, wordt hij niet gevolgd..... want de watermonsters kunnen NIET MEER aan land leven.



En daarom durft Conan, op weg naar de hut van Toroa, even stil te staan bij het bijna gedoofde vuur en te staren naar degene, die hem in haar....

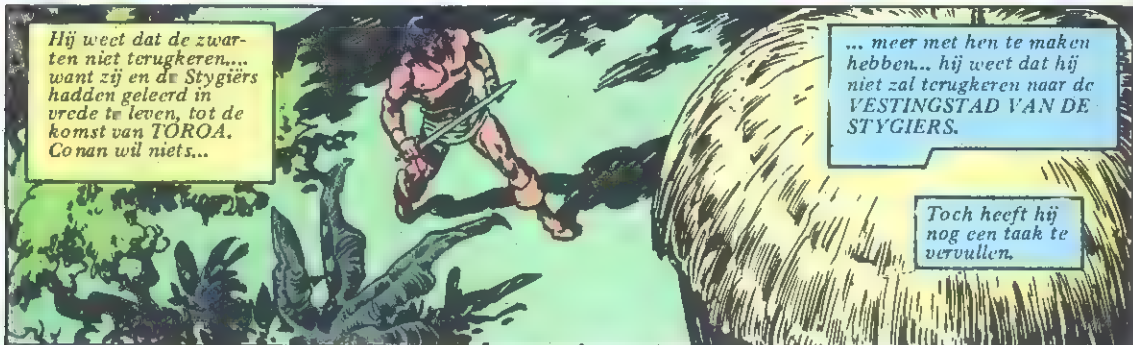


... macht hield, zelfs toen zij haar eigen doods-dans danste!

Hij schudt de schouders en loopt door.



Hij weet dat de zwarten niet terugkeren... want zij en de Stygiërs hadden geleerd in vrede te leven, tot de komst van TOROA. Conan wil niets...



... meer met hen te maken hebben... hij weet dat hij niet zal terugkeren naar de VESTINGSTAD VAN DE STYGIËRS.

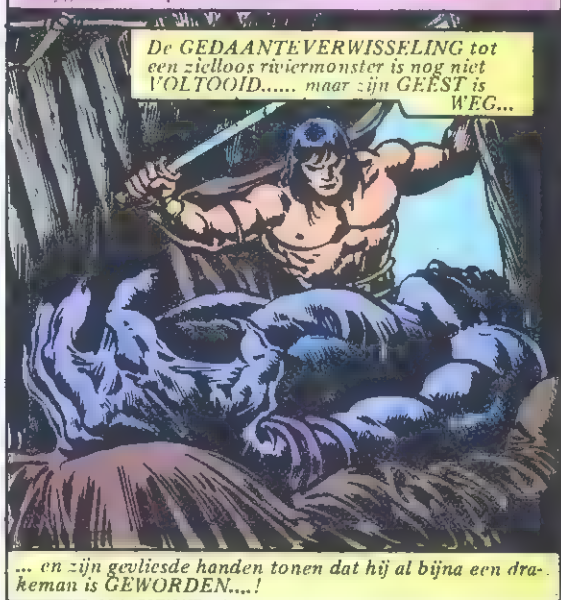
Toch heeft hij nog een taak te vervullen.

En als vaag sterrelicht de hut inschijnt op de duistere gestalte die door Toroa hier is binnengedragen....



... KENT de Cimmericer het grimmige LOT dat SABIA HEM had toebedeeld.

Daar, kreunend op een bank, ligt de zwarte die het Stygische kamp ontvlucht is....



De GEDAANTEVERWISSELING tot een zielloos riviermonster is nog niet VOLTOOID..... maar zijn GEEST is WEG...

... en zijn gevliesde handen tonen dat hij al bijna een draakman is GEWORDEN....!

Conans genadeslag bevrijdt het ongelukkige SCHEPSEL uit zijn ONMENSELIJK lijden....



Dan grijpt hij een TOORTS uit het HEKSE-VUUR...

... terwijl hij beseft dat HIJ het geweest zou zijn daar in die hut, als Neth-Ats PIJLgeen doel getroffen zou hebben.



Als hij de hut aansteekt, kan hij een grijs niet onderdrukken....

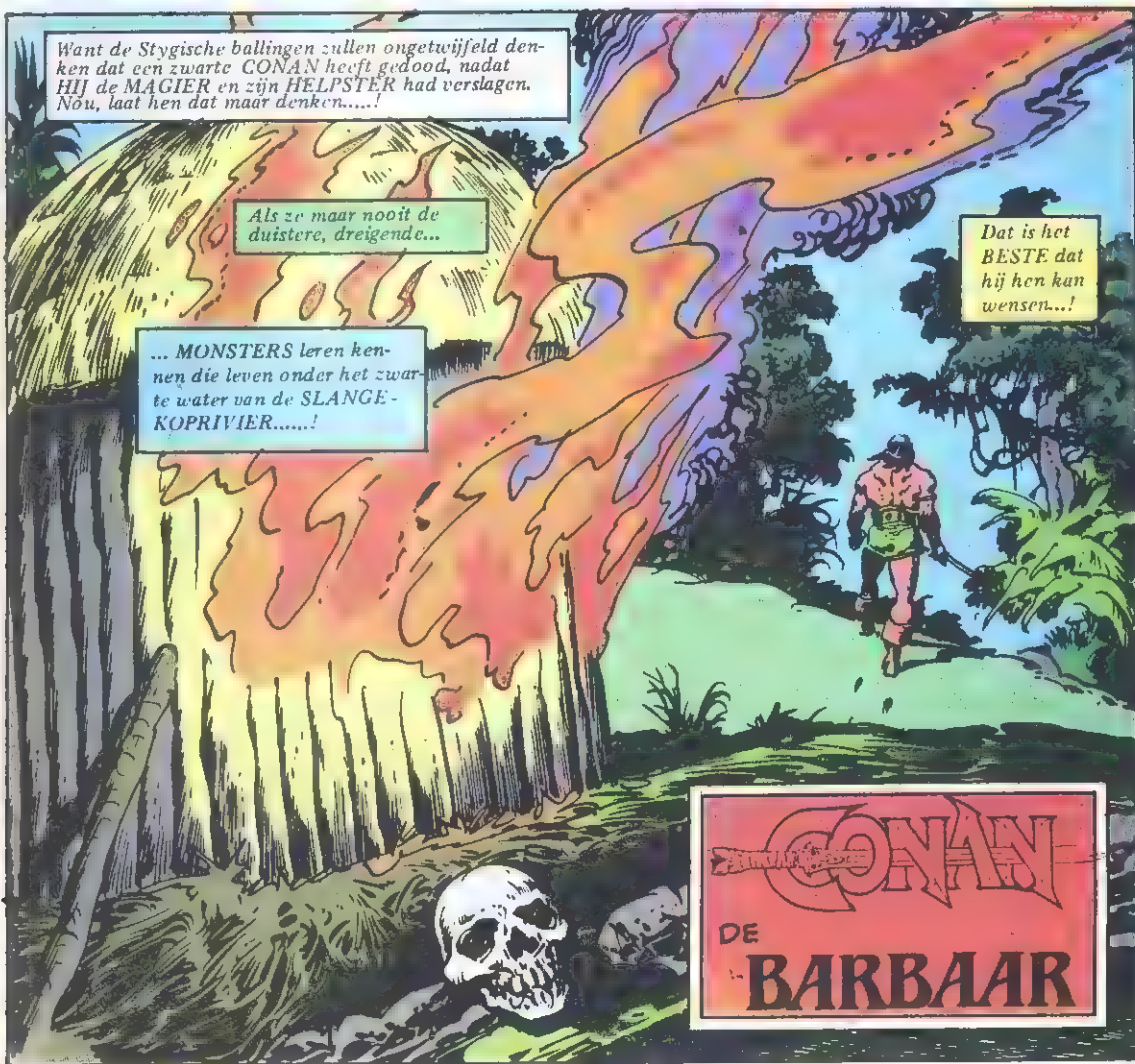


Want de Stygische ballingen zullen ongetwijfeld denken dat een zwarte CONAN heeft gedood, nadat HIJ de MAGIER en zijn HELPSTER had verslagen. Nou, laat hen dat maar denken.....!

Als ze maar nooit de duistere, dreigende...

... MONSTERS leren kennen die leven onder het zwarte water van de SLANGKOPRIVIER.....!

Dat is het BESTE dat hij hen kan wensen....!



CONAN
DE
BARBAAR

Stan Lee
PRESENTS:



DE BARBAAR

Tekst - Roy Thomas & Ernie Chan * Tekeningen - John Buscema * Kleur - P. Rache *
Vertaling - Rob van Eyck * Lettering - BeauType * Ned. eindredactie en productie - Ans Loos.

Twee man tegen de Havikstad

Met in de hoofdrollen de
personages geschapen door
Robert E. Howard.

De VALLEI van
ISKANDER.....
verloren in de tijd...
de SLAGENMOE-
RASSEN die het
land omgrenzen dat
SLANGEKOP ge-
noemd wordt....

Dat alles schijnt jaren
ver weg als CONAN, de
gebronsde krijger uit
het NOORDEN, zijn
vermorde paard door
de straten leidt van
HARAKHT, DE
HAVIKSTAD.....

... en het lijkt EEUWEN ge-
leden in plaats van een paar
WEKEN, sinds hij deze muren
achter zich liet....!

De poortwachters hebben hem verteld dat Mer-Ath, de

priesterkoning van de stad, deze ochtend een heilige ceremonie zal voltrekken en het is lang....

... geleden sinds Conan zijn BÊLIT, de koningin der PIRATEN heeft gezien...

... en daar wordt zelfs een man als Conan bijna godsdienstig van...!

HOOD, PAARD..!

GROTE HAVIKGOD, zie genadig néér op onze onwaardige offers..... en wend uw gerechtvaardigde wrok van ons.....

Hoewel Conan zo verstandig is om niet te spreken, echoot zijn zware tred door DE TEMPEL... en de Stygiërs...

... die zich naar hem omdraaien zijn nu MINDER VRIENDELIJK dan de laatste keer....

Wie DURFT?

CONAN, DE BARBAARI!

Waarom kom jij onze allerheiligste CEREMONIE onderbreken....?

Je WEET dat ik geen HEILIGSCHENNER ben, Mer-Ath...

Maar ik heb je OPDRACHT vervuld*..... en ik heb gemerkt dat Bêlit NIET MEER in haar vertrekken is....!

Zeg me waar ze IS..... Dan ga ik weer!

Geef het BEVEL, Mer-Ath, en we zullen....

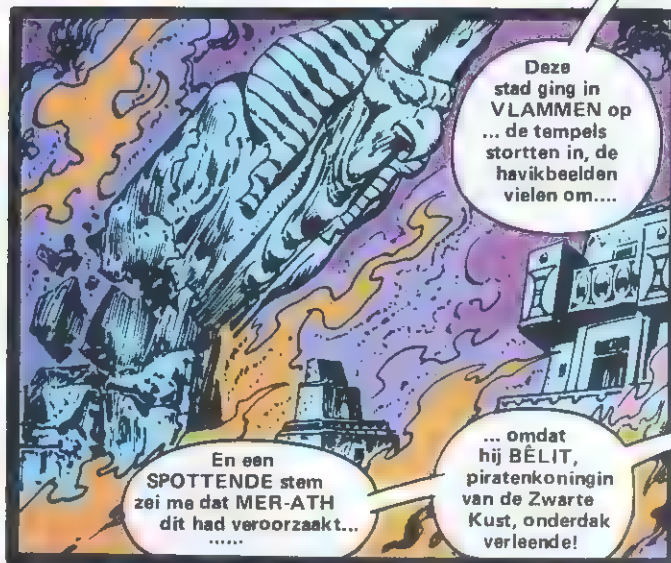
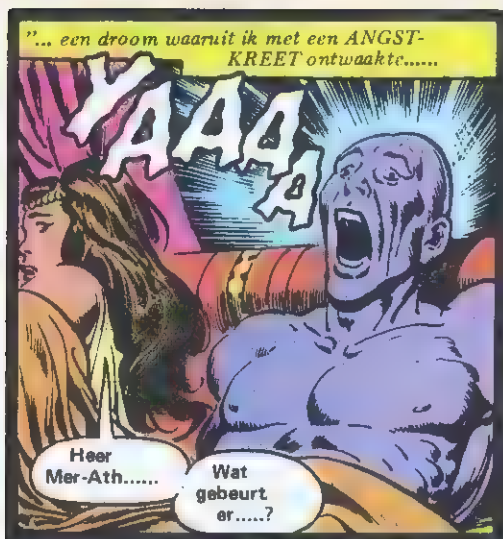
NEE! Deze man heeft heel Stygia een bloedige burgeroorlog bespaard, door mij OP DE TROON VAN HARAKHT te helpen.....!

Hij mag HOREN wat er in de WEKEN sinds zijn vertrek gebeurd is...!

Het BEGON, vreemdeling, zoals de meeste visioenen van de goden beginnen.....

..... met een DROOM.....

* Zie deel 5.



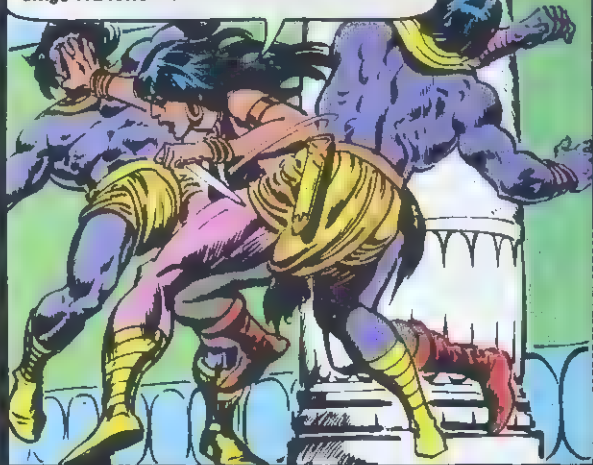
Bélits REAKTIE was niet geheel ONVERWACHT!



... maar de WOESTHEID ervan was groter dan mijn wachters aankonden...

Stygische honden!

Het was mijn CONAN die jou tot enige KONING van HARAKHT maakte...



... maar het zal Bélit zijn, dochter van de doodsgodin Derketa, die jou tot HELLE-VORST zal maken...!



Tenzij je bevel geeft dat ik deze stad LEVEND KAN verlaten...!

Nou....?

Ik heb nogal HAAST....!!



Laat haar in vrede vertrekken!

Zo... je hebt je zin! Laat me nu los!

Denk je dat ik GEK ben?

Je moet me beschermen tot ik de POORT bereik....

... en JIJ, NEFTHA JIJ gaat ook mee...!

IK? Waarom?



Omdat Mer-Ath van je houdt, ook ik ben je een SLAVIN...!

En zijn LIEFDE zal ervoor zorgen dat hij geen TROEPEN achter me AANSTUURT...!

Ik... zal doen wat je zegt!



WACHTERS! Ga weg van de koninklijke STRIJDWAGEN...!!

Je bent me voor...!

Mooi..!



Er is WEINIG RUIMTE voor de Stygiërs om hun SPE-
REN, hun voornaamste wapen, te gebruiken.... en door
hun OVERMACHT staan zij ELKAAR SLECHTS IN
DE WEG.....





..... en hij ziet dat MER-
ATH AL TE ZWAAR
bewaakt wordt.....
Conan kan hem niet
BEREIKEN....!

Zelfs in
het HEETST
van het
GEVECHT,
houdt Conan
het hoofd
KOEL...



... en onmiddellijk
begint hij zich een
weg te HAKKEN
naar de BUTTEN-
DEUR....

OPZIJ,
HON-
DEN...!



..... tot plotseling de weg VRIJ
schijnt.

Maar als een LICHTFLITS
schiet hem de GEDACH-
TE door het hoofd.....
dat, als hij werkelijk.....

... in Harakht werd te-
rugverwacht, dit alles
TE GEMAKKELIJK
gaat.



En dan
beseft
hij waar-
om....!

CROM!

Het net is gemaakt van
een dikke, vette stof,
die lijkt op de WEBBEN
geweven door de reuze-
spinnen van Zamora....

Maar als hij zich PIJL-
SNEL los kan snijden...



Buiten de poort houden een Stygiër en zijn
GEKETENDE GEVANGENE even de pas
in als zij zijn WANHOPIGE POGINGEN
zien....

BIJ
SET...!

Ik geloof dat
die man zich op
TIJD gaat bevrij-
den!



Misschien moet ik mijn ZWAARD trekken en..... WEL
ALLE
DONDERS.?!
?

Met een krachtige sprong waardoor
hij de verschrikte Stygiër achter
zich aansleept, staat de ZWARTE
reus opeens naast CONAN.....



En als hij in het DONKERE GEZICHT boven zich kijkt, WEET hij wie het was....





En in **STYGIA** geldt, net als overal in de Hyborische wereld, het **BEVEL** van een **VORST** als een algemeen geldende **WET**....

Loop **DOOR**, barbaar.

De koning heeft **NIET** verboden geweld te gebruiken, als je last veroorzaakt.

Ik zal je last **BEZORGEN**..... zo gauw ik mijn **HANDEN** vrij heb!



Houd je loze **BEDREIGINGEN** maar voor je, dwaas....!

SCHIET op, keten hem vast, Eteh...!

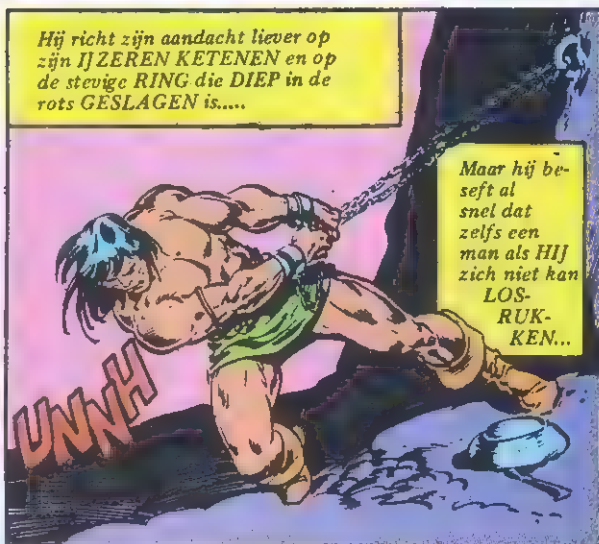
Oh, hij komt niet **LOS**, hoor...



.... en ik **HOOP** dat de koning nog **LANG** moet wachten voor zijn slavenmeisje weer bij hem terugkomt.

VAARWEL, vreemdeling.... en de groeten aan de ratten....!

Conan bedwingt de **VERLEIDING** om de wachter **NOG VERDER** zinloos **UIT TE DAGEN**....



Hij richt zijn aandacht liever op zijn **IJZEREN KETENEN** en op de stevige **RING** die **DIEP** in de rots **GESLAGEN** is....

Maar hij beseft al snel dat zelfs een man als **HIJ** zich niet kan **LOS-RUK-KEN**...



En voor het eerst in vele maanden **BEKRUIPT** de Cimmeriër een **GEVOEL VAN HULPELOOSHEID**....!

Niet alleen ten opzichte van zichzelf..... maar vooral tegenover **Bëli**....

Zij is **DAPPER**, maar zal zij haar vader vinden, die zij zoekt in het verre **Luxur**? Zonder zijn **HULP**...?



Visioenen waarin hij haar ziet **VECHTEN** tegen een **OVERMACHT** spoken door zijn hoofd.... hij ziet haar strijden en vallen... maar....

WELKOM, barbaar...! Zo te zien moeten we hier samenwonen!

WIE IS....?!



Ik heb nog geen kans gekregen me aan je voor te stellen.

Mijn naam is **ZULA**.



De hoofdstad van die koning van jou stelt niet veel voor, Neftha, als ze zomaar de poorten OPEN en onbewaakt laten!

De PRACHT van LUXUR kent haar gelijke niet, meesteres... dit is slechts een buitenwijk van de stad.

En Ctesphon II is niet MIJN KONING...!



Oh, ja.... je zei dat je ouders ZINGARIERS zijn hoewel je hier in STYGIA als SLAVIN bent opgegroeid..!

Het is DONKER.... da beste tijd om een stad binnen te sluipen....!

VOORZICHTIG...! Als ze ons betrappen, zullen ze ons martelen!



HA...! Denk je dat ik al die tijd de baas had kunnen spelen over PIRATEN als ik BANG geweest was....?

Maar wat is dit voor gebouw waar je me heengebracht hebt?

Ik ken dit gebouw GOED...



Het is een kleine TEMPEL VAN SET, veel bezocht door REIZIGERS. Er staan soldaten op wacht, maar ik weet EEN DOORGANG. KOM MEE....!!

Waarom aarzelt u, meesteres?



Ik vroeg me net af of CONAN III veilig terug is in HARAOKHT.... en of hij er weer VEILIG UIT IS GEKOMEN.....! Nou ja, hij heeft zichzelf

ALTIJD HEEL GOED KUNNEN REDDEN!

En IK MOET weten of Ctesphon mijn vader gevangen houdt, zoals NIM-KAR-RAK heeft GEZEGBD...!



Bij ISHTAR...! Je hebt de WAARHEID gesproken toen we je van die Stygische galei HAALDEN:

"Ik ken plakken die je ALLEEN nooit zou vinden....." Dat klopt.....!

Een SLAVIN leert veel, meesteres.... ook veel dingen die zij NIET WIL LEREN..



Je hebt nooit verteld hoe je BEHEKST minnares bent geworden, NEFTHA..... en ook niet waar hij naar op weg was toef we zijn schip kaapt*.

Hij had een opdracht van de koning, maar zelfs IK....

Waarom houd je op met praten?

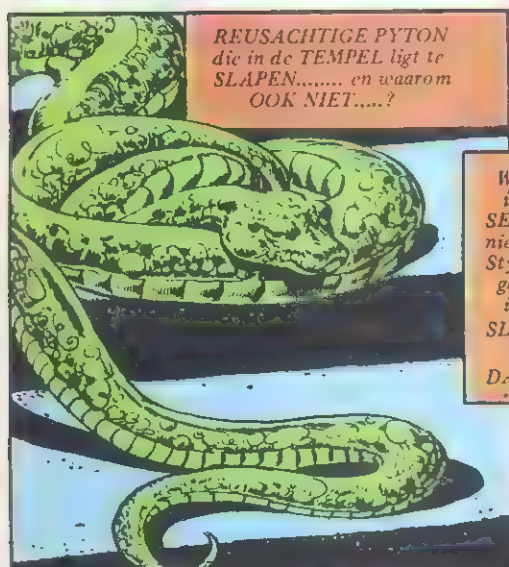
* Zie deel 5 - red.



KIJK..... DAAROM, meesteres.....!

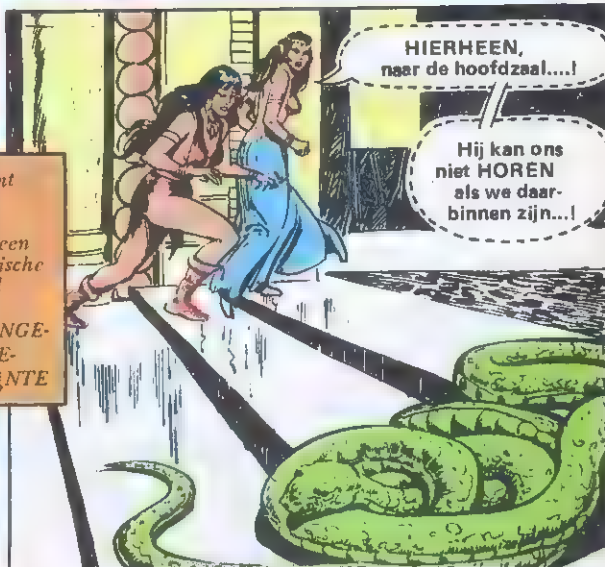
Mitra....!

Eerst kost het Bêlit moeite iets TE ZIEN IN DE DUISTER-NIS. Dan ziet zij een....



REUSACHTIGE PYTON die in de TEMPEL ligt te SLAPEN..... en waarom OOK NIET.....?

Want is SET niet een Stygische god in SLANGE-GE-DAANTE



HIERHEEN, naar de hoofdzaal....!

Hij kan ons niet HOREN als we daarbinnen zijn...!



Bij ISHTAR....! Al jaren geleden heeft N'YAGA de tovenaars me verteld over de SLANGAANBIDDING van die vervloekte STYGIERS.

Maar dat maakte weinig indruk op me, tot ik nu DIT BEELD ZIE...!

Maar hiermee komen we niet in LUXUR zelf....



Toch wel....! Hier...

Je geeft me de helft van het slangeteken dat je altijd om je nek draagt...

Waarom?

Geen tijd voor vragen...!

Doe wat IK doe.... als je je VADER wilt REDDEN....!

Als zij de **REDE**n hoort waarom zij de stad van haar **VIJANDEN** wil binnendringen, **ZWIJGT BÉLIT** onmiddellijk.....



En **MEER** dan dat: ze knielt voor het **SLANGEBEELD**, naast het geheimzinnige **SLAVENMEISJE**.....

Oh, grote **SET**, beschermers van **Stygia**.....

..... gij die eens de wereld omringd hield om uw volk te beschermen tegen alle **KWAAD** en **ZWAKHEID**.....

AANHOOR MIJ!



GIJ, die uw heilig gif tegen de vijand hebt gebruikt, en hem hebt **VERPLETTERD**..... **AANHOOR ONS**.....!!!

Bélit voelt zich **VREEMD**... ze probeert weer te spreken....

Ze merkt tot haar verbijstering, dat zij dat niet kan.....!

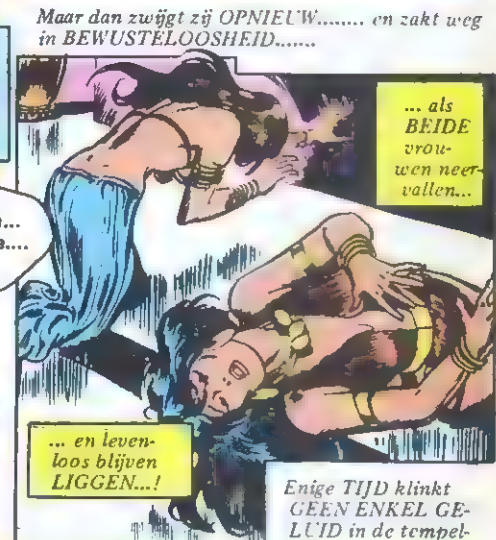


Laat ons, uw **AAN-BIDDERS**... uw **ZUSTERS** een met u worden, oh, grote slang, die ook de **STYX-RIVIER** bent....!

In naam van het heilige slangengeten, bid ik u....

En **NU**, een kort moment, krijgt **Bélit** haar **SPRAAK TERUG**.....

Neftha... voel me... zo...



... als **BEIDE** vrouwen neervallen...

... en levenloos blijven **LIGGEN**...!

Enige **TIJD** klinkt **GEEN ENKEL GE-LUID** in de tempelzaal....



Dan klinkt geschuifel..... een **GLIJDEND** geluid..... vermengd met **GESIS**.....

... en twee **KLEINERE** pytons kronkelen over de koude stenen vloer.....

... de een achter de ander aan...



... en zij glijden als een grote groene rivier door een rooster..... een rooster te **KLEIN** om een **MENS** door te laten...

BÉLIT vraagt zich af of zij droomt...

..... en of zij ooit **WEER ZAL ONTWAKEN**.....!



Ik GELOOF dat jij geen manieren hebt, vreemdeling...!

Mijn naam is ZULA. Hoe heet jij?

Mijn NAAM gaat je niks aan...

... maar bij Crom, als mijn ketting LANG GE-NOEG was, dan zou ik je iets geven dat je niet zou overleven!



Jij bent een SLAAF, geketend net als ik.... ondanks wat je gedaan hebt.

WAAR-OM heb je me tegen-gehouden toen ik aan het ont-snappen was?



ONTSNAPPEN....? Je zou door een van Mer-Aths wachters aan een speer geregen zijn voor die de tijd had gekregen jou TE SPAREN...!

Ik heb je LE-VEN gered...

Bovendien wist ik dat ik HIER opgesloten zou worden..... en ik vermoedde dat zij ook JOU hier zouden opsluiten, bij mij.

En WAAROM wilde je dat....?



Barbaar..... heb je ooit ge-hoord van Kheshatta, de magiërstad....?



JA! Kort geleden heb ik iemand uit die stad, Toroa, gedood....!*

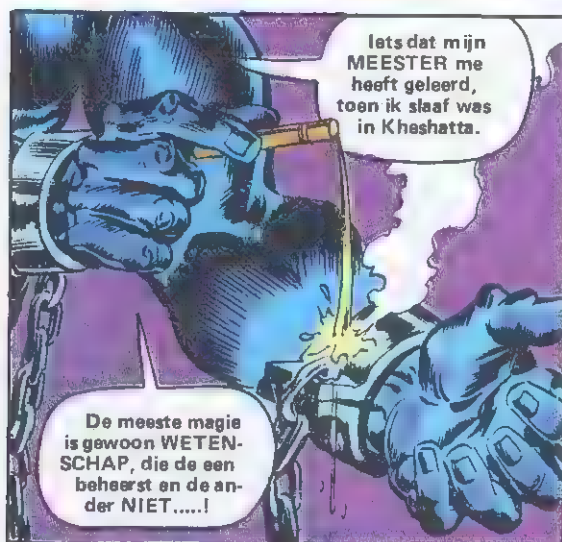
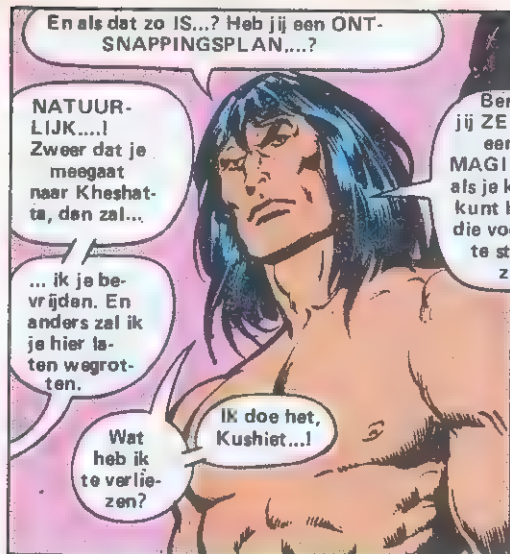
HA! Die is VERDRE-VEN uit Kheshatta omdat hij al-leen Juju ken-de...!

Ik ben SLAAF geweest in Kheshatta..... en ik heb daar nog wat te REGELEN...!

En ik wil daar-heen terugkeren, maar niet ALLEEN... jij lijkt me STERK genoeg.

Geïnteresseerd?

* Zie het vorige verhaal.

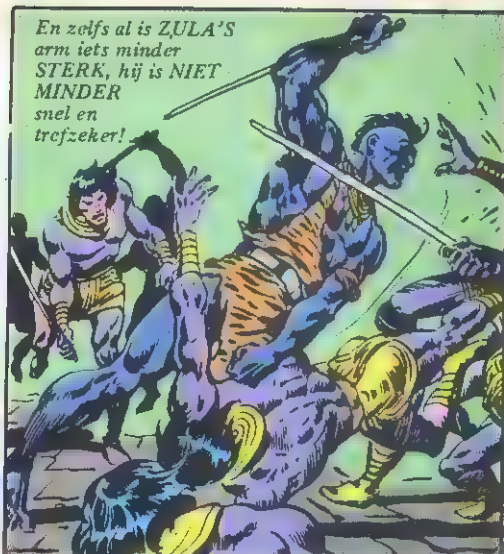




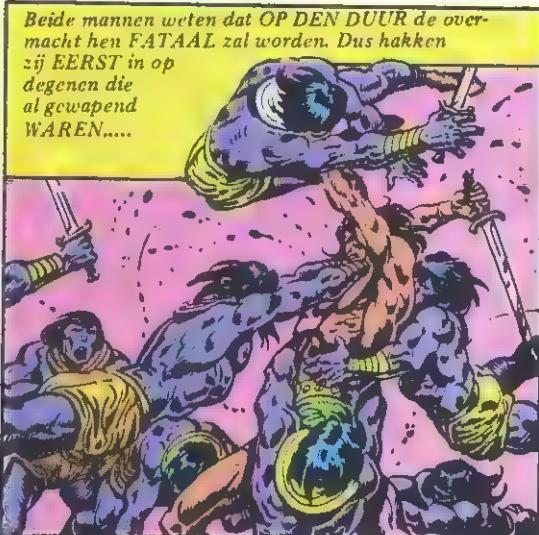
Maar de grommende Cimmeriër stort zich op hen als een noordelijke heuvelpanter, ook al slagen twee van hen erin hun zwaard te GRIJPEN.....



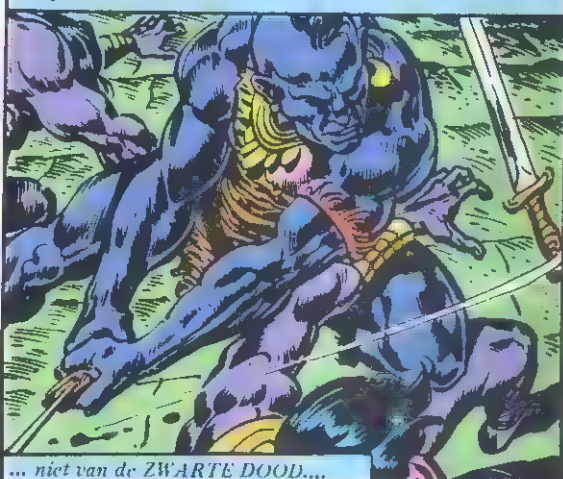
En zelfs al is ZULA'S arm iets minder STERK, hij is NIET MINDER snel en trefzeker!



Beide mannen weten dat OP DEN DUUR de overmacht hen FATAAL zal worden. Dus hakken zij EERST in op degenen die al gewapend WAREN.....



En de ANDEREN krijgen nauwelijks de kans hun wapens te PAKKEN....



... niet van de ZWARTE DOOD....

... of van de GEBRONSTE DEMON....!



Dan....

CROM!
Je doet het goed!



En ik heb minder goed zien vechten, toen ik in de slavenarena streed....

... ter VER-
MAAK van mijn
MEESTER..!



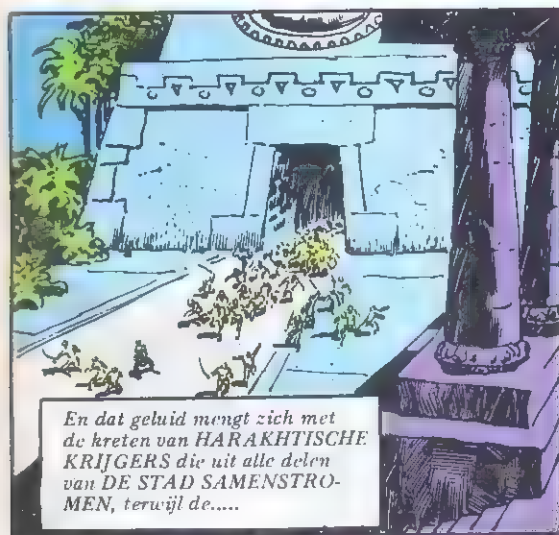
Maar
NU...

... ik GELOOF
dat de kooien
van de REUZE-
HAVIKEN bo-
venop dit ge-
bouw staan.

We moeten
SNEL zijn,
VOOR.....



De rest van de woorden van ZULA wordt OVER-
STEMD door de doffe klanken van een GONG, er-
gens in de HAVIKSTAD.....



En dat geluid mengt zich met
de kreten van HARAKHTISCHE
KRIJGERS die uit alle delen
van DE STAD SAMENSTRO-
MEN, terwijl de....



... NACHTWAKERS van de GROTE haviken he-
onderspit delven tegen hun twee over-
vallers....!

Zo, Zula....! We
ZIJN ER.... wat
NU.....?

Alleen GETRAIN-
DE mannen kunnen
die HAVIKEN be-
rijden....!



HÈ...?! Die HAVIK laat
jou op zijn RUG ZITTEN!
Hoe..?

Maar ik denk
dat we de tijd
niet hebben
om je
ALLES uit
te LEGGEN.

Ik ben hier al LANG
GENOEG om te we-
ten hoe je ze
moet benade-
ren.

Loop
LANG-
ZAAM op zo'n
beest
toe, met uit-
gestrekte hand...
laat geen
ANGST mer-
ken...



Het
besturen van
deze dieren is
NIET
moeilijk...!

Dat gebeurt met
een FLUIT
met BEPAALDE
tonen.....

... en zo'n
FLUITJE
heb ik afge-
pakt van een
VAN DE DO-
DE wakers...!

Klim
maar aan
boord,
CONAN
....



... we
gaan op
weg naar
Khashatta..!

Zo **HOOG** zijn de tonen
van de vreemde fluit
dat zelfs **CONAN** ze nau-
welijks **KAN HOREN**.

Maar de **HAVIKEN** horen
ze **WEL**..... en dat
maakt een groot verschil..!

**CROMS
DONDER!**



En beneden hen....

**GRIJPT
hen....
LEVEND..!**

Ze
mogen niet
ontsnappen!

W-We
doen ons
best, vorst!
Maar die
zwarte heeft
een fluit ge-
stolen...!



We zijn nu
VEILIG,
tenzij een pijl
ons raakt..!

Laat die
fluit **NIET**
vallen!

Natuurlijk
niet! Maar
ik durf de ha-
viken niet
STEILER
te laten stij-
gen....

... anders
glijden
we van hun
RUG..!



Heer
Mar-Ath!
Zal ik..?

NEE! Ze zetten koers naar
de **STAD DER MAGIERS**,
en niet naar **LUXUR**.

De **MAGIERS**
daar zullen wel
met hen afreke-
nen.....! Ik heb.....

... nu mijn
SCHULD be-
taald... volle-
dig.



Zula.....!

Nee, barbaar..... wees nu
eens even **STIL**, hè.....?

Ik heb net
de **ENIGE**
FOUT in mijn
plannen ont-
dekt...

Wat
DAN..??

Ik geloof
dat ik lucht-
ziek
word ...!

Stan Lee
PRESENTEERT:



DE BARBAAR

Tekst - Roy Thomas & Ernie Chan * Tekeningen - John Buscema * Kleur - P. Rache *
Vertaling - Rob van Eyck * Lettering - BeauType * Ned. eindredactie en productie - Ans Loos.

Met het ZWAARD tegen MAGIE

Een nacht die NIET is als alle andere... hoog boven Stygia:

Hé, Zula!
Je luchtziekte is nu over.... Van zulke dingen heeft iemand die PIRAAT geweest is geen last....!

Het wordt tijd dat je me vertelt waarom je TERUG wilt naar Khes-hatta de magiëstad....!

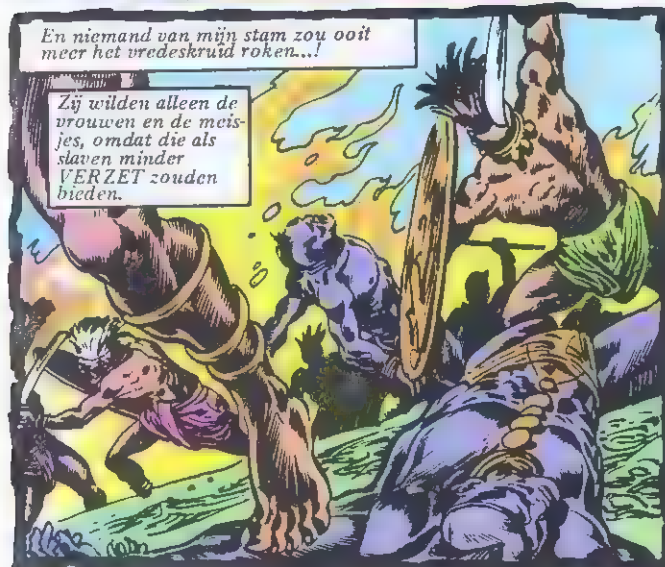
Dat weet je al, barbaar...! Ik heb daar nog wat zaken te regelen.

JIJ hebt gezworen mee te gaan, in ruil voor je bevrijding.*

Wat wil je nog MEER weten...?

Naar de verhalen van:
ROBERT E. HOWARD.

*Zie het vorige verhaal.



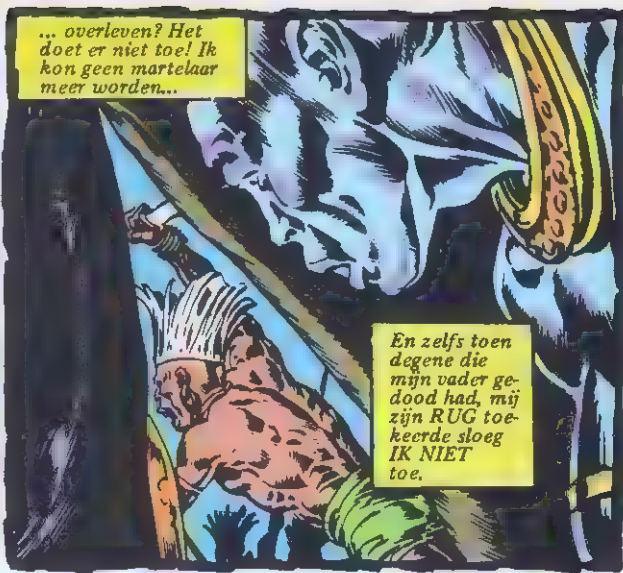
Instinctief wilde ik naar buiten rennen om te sterven, bevlakt met het BLOED van mijn vaders MOORDENAARS...



Was het de stem van een GOD die mij TEGENHIELD, om te LEVEN...

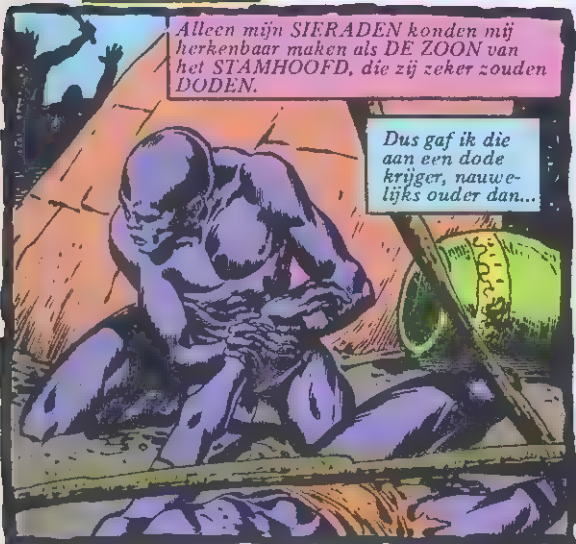
... of was het de stem van de redelijkheid, die zei dat mijn stam moest...

... overleven? Het doet er niet toe! Ik kon geen martelaar meer worden...



En zelfs toen degene die mijn vader gedood had, mij zijn RUG toekeerde sloeg IK NIET toe.

Alleen mijn SIERADEN konden mij herkenbaar maken als DE ZOON van het STAMHOOFD, die zij zeker zouden DODEN.



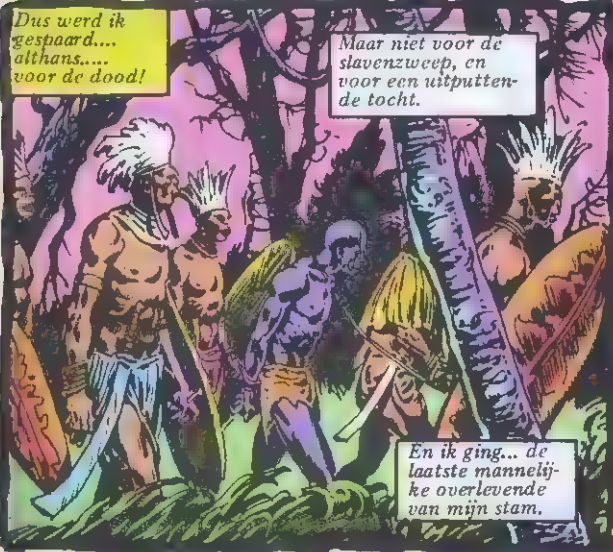
Dus gaf ik die aan een dode krijger, nauwelijks ouder dan...

... ik. De list lukte.



Zij dachten dat ook de zoon van het stamhoofd in de HEL was, waar wraakplannen ZINLOOS zijn...

Dus werd ik gespaard.... althans.... voor de dood!



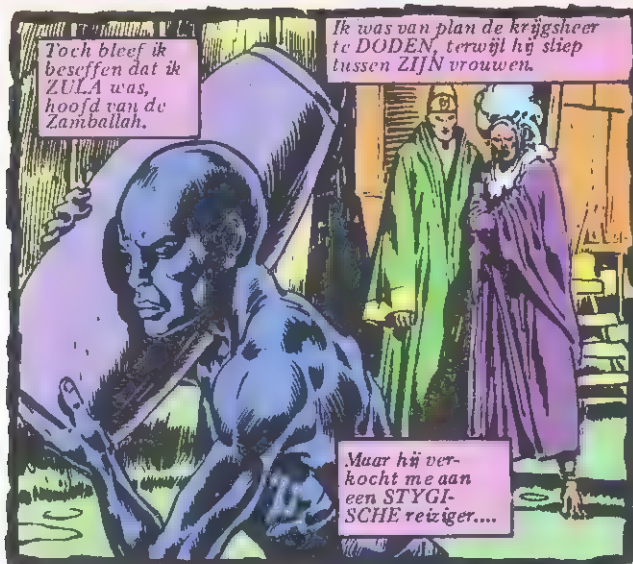
Maar niet voor de slavenzweep, en voor een uitputtende tocht.

En ik ging... de laatste mannelijke overlevende van mijn stam.

Op een of andere manier viel ik in de smaak bij de Kushitische krijgsheer....



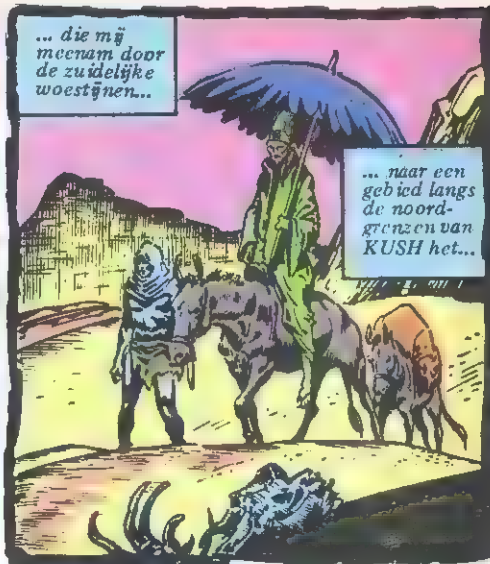
En ik werd zijn lijfs slaaf, in plaats van verkocht te worden in Khemi of aan de Zwarte Kust.



Toch bleef ik
beseffen dat ik
ZULA was,
hoofd van de
Zamballah.

Ik was van plan de krigsheer
te DODEN, terwijl hij sliep
tussen ZIJN vrouwen.

Maar hij ver-
kocht me aan
een STYGI-
SCHE reiziger....



... die mij
meenam door
de zuidelijke
woestijnen...

... naar een
gebied langs
de noord-
grenzen van
KUSH het...

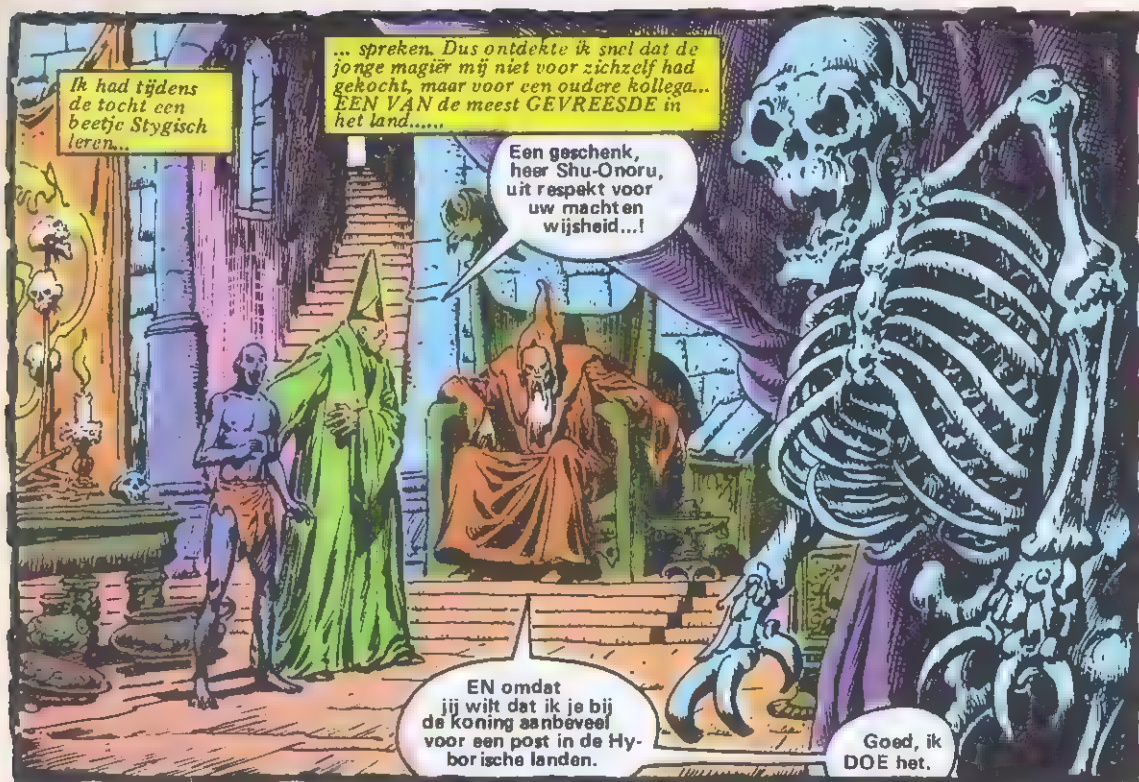


... zuiden van
STYGLIA in,
naar Kheshat-
ta, de beroem-
de stad der
MAGIERS.

Zelfs bij mijn eigen
stam had ik van deze
versterkte stad gehoord,
waar de magiërs van de
Zwarte Kring hun mysterieuze bijeenkomsten...

... houden. De meer
ambitieuze onder
hen zijn noord-
waarts getrokken,
naar Khemi of naar
Luxur, waar zij
met hun geheime
machten indruk
konden maken ■ p...

... koningen. Maar de besten
en machtigsten onder hen
gingen nooit ver weg van Kes-
hatta... alsof die duistere
stad zelf DE BRON van hun
krachten was.



Ik had tijdens de tocht een beetje Stygisch leren...

... spreken. Dus ontdekte ik snel dat de jonge magiër mij niet voor zichzelf had gekocht, maar voor een oudere kollega... EEN VAN de meest GEVREESDE in het land.....

Een geschenk, heer Shu-Onoru, uit respect voor uw macht en wijsheid...!

EN omdat jij wilt dat ik je bij de koning aanbeveel voor een post in de Hyborische landen.

Goed, ik DOE het.



Toch had ik liever gewild dat je een halfbloed uit Keshan had meegenomen, in plaats van hem.

Nou, ja, zo'n zwarte bezorgt me geen LAST...

... voor hem hoeft mijn spreuken niet te verbergen...!



Shu-Onoru was zo verblind door zijn rassenhaat dat hij mij zelfs zijn heilgdom liet...

... aanweten ... waar ik, door op te letten....



... veel leerde. Maar om te voorkomen dat de magiër zou beseffen dat hij een vijand in huis had, veinsde ik veel grotere angst voor hem dan ik had...

Wat mankeert je, Kushietje....?

Bang dat ik je in een KIKKER verander?

Hij vond het leuk mij te zien sidderen, en ik vond...

... het leuk hem te bedreigen...!

Hij stond zelfs toe dat ik mijn haar liet groeien in de oorlogs-kam, het symbool van de Zamballah-hoofden.

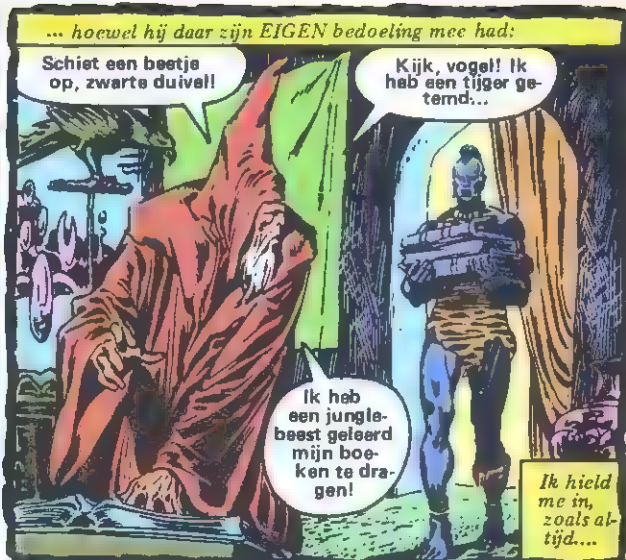


En later liet hij me zelfs de huid van een Vendyaans tjger dragen....

... hoewel hij daar zijn EIGEN bedoeling mee had:

Schiet een beetje op, zwarte duivel!

Kijk, vogel! Ik heb een tjger getemd...



Ik heb een jungle-beest geleerd mijn boeken te dragen!

Ik hield me in, zoals altijd....

Toch zorgde deze laatste belediging ervoor dat ik besloot niet langer SLAAF te zijn. Laet die nacht....

... sloop ik geruisloos naar beneden, om te luisteren....



Kom, Helgor..... uit de diepten waar de grote Raama jou eens ketende....

Kom, en onthul mij het geheim van het allesveroverende ZWAARD, om het te schenken aan koning CTESPHON, die mij dan hoger zal eren dan Thoth-Amon!

Hier ben ik, zoeker van zwaardmagie...



En omdat jij de juiste woorden spreekt en in de magiereinkel staat...

... zult gij weten wat gij WENST te WETEN...!

Toen onthulde de demon Helgr het GEHEIM....

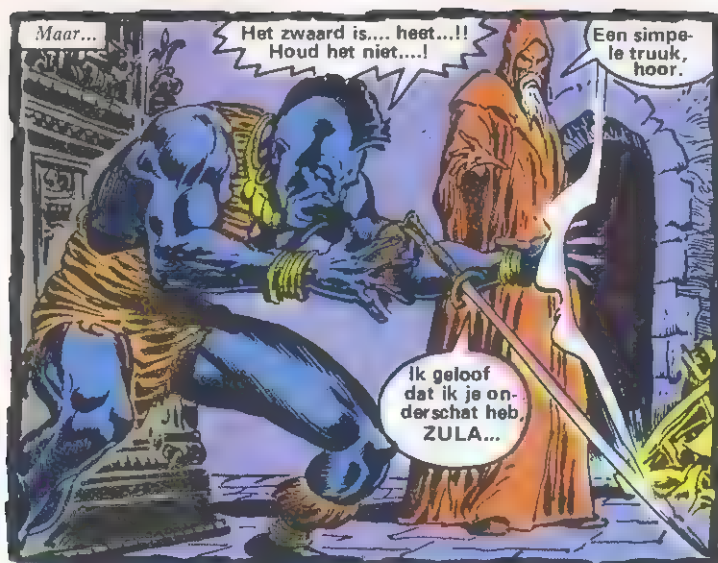
En al die tijd keek ik toe en luisterde, terwijl ik het in mijn GEHEUGEN prentte.

Mijn geheugen en woordkennis zijn GOED, omdat Shu-Onoru mij nooit de toegang tot zijn boekenzaal verbood.... hij dacht dat ik te dom was om te kunnen lezen.



Dus herinner ik me VEEL van wat gezegd werd tussen magiër en demon... veel, maar helaas niet ALLES.





Maar...

Het zwaard is.... heet...!!
Houd het niet....!

Een simpe-
le truuk,
hoor.

Ik geloof
dat ik je on-
derschat heb,
ZULA...



Een dergelijke
fout maak ik geen
TWEDE
keer.

Je bent
veel te ge-
vaarlijk, be-
sef ik nu,
om mijn
slaaf te zijn.

Toch
kan je
DOOD mij
wat... ple-
zier be-
zorgen...!



Ik beseftte snel wat hij
bedoelde.

Je zult
strijden tot de dood,
Zula..... tegen deze ge-
vangenen die kort
geleden uit Zembab-
wei zijn aange-
voerd.

Ik heb hen
vrije aftocht
naar hun land
beloofd... als
ze jou verslaan.

Begin
maar...!

NEE!

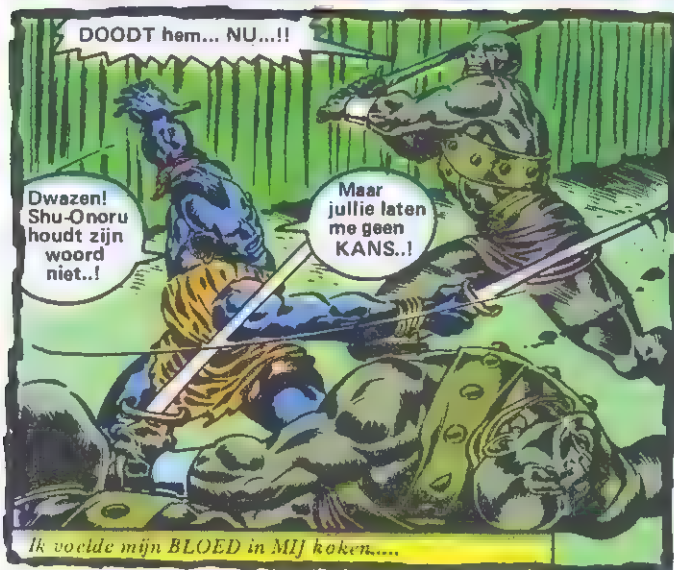


Mijn volk vocht voor
roem, voedsel of zelf-
behoud, niet ter ver-
maak.

Wat zeggen jullie,
broeders? We moe-
ten weigeren te vech-
ten..... laten we die
Stygiers aanvallen!

Jij bent
geen broe-
der, maar een
heiden van
een uitgestor-
ven stam!

JA...!
Doodt hem,
voor onze
vrijheid...!



DOODT hem... **NU**...!!

Dwazen!
Shu-Onoru
houdt zijn
woord
niet...!

Maar
jullie laten
me geen
KANS..!

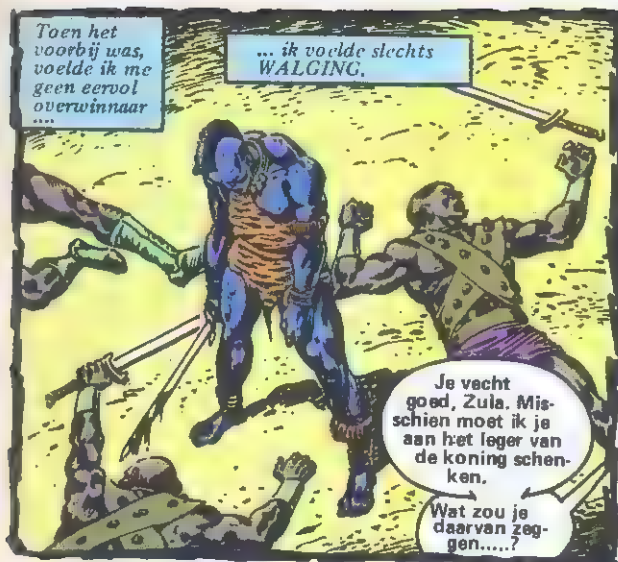
Ik voelde mijn **BLOED** in **MIJ** koken....



Maar dit was **NIET** het vervolte gevecht,
waarover **MIJN VADER** mij eens had
verteld....

Ondanks de
overmacht,
was ik toch
de beste
KRIJGER...

Dus werd de strijd een
SLACHTING...!



Toen het voorbij was, voelde ik me geen eervol overwinnaar...

... ik voelde slechts **WALGING**.

Je vecht goed, Zula. Misschien moet ik je aan het leger van de koning schenken.

Wat zou je daarvan zeggen.....?



Ik zag die wrede gezichten **WIT** wegstreken, toen ik mij met een **BRUL** van woede tegen hen **KEERDE**... De gasten van de oude man...

ARRRHH



DEINSDEN TERUG.... Maar Hij bleef.....

... zitten, ondanks mijn geheven zwaard....



Ik wist dat hij slechts een **FLESCHE STOF** gooide....

Hij wilde geen spreuk verspillen, als een eenvoudiger middel.....



... voldoende was. Omdat ik te woedend was mijn adem in te houden, hielp die kennis me niet.

Nu ik weet dat je **KUNT** leren, Zula, heb je nog veel te leren.

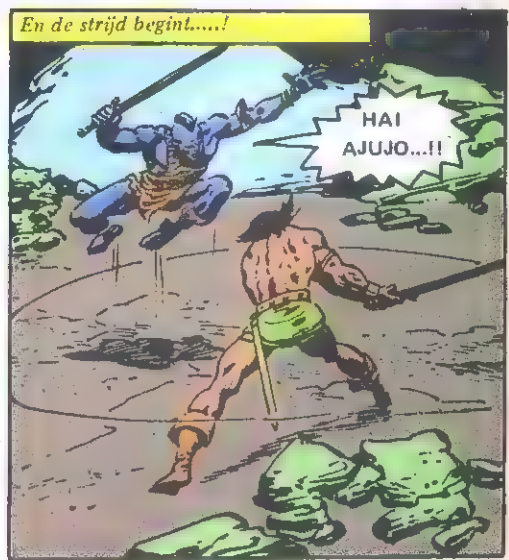
Maar dat laat ik over aan iemand die geduldiger is dan ik.



Zo werd ik verkocht aan Shebat, de slavenhandelaar met wie je me ontmoette....

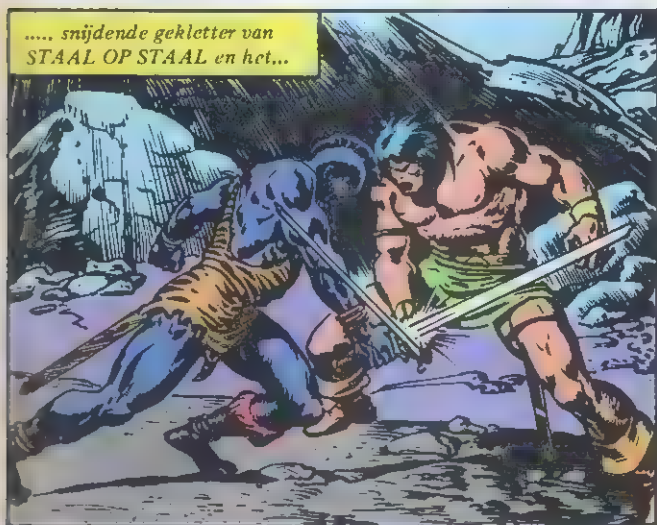
Hij nam me mee naar het westen, om mij als slaaf te laten **TEMMEN**.

Shu-Onoru is er zeker van dat hij me **NOOIT** terugziet....





Minuten, die eeuwen lijken, vormt
zwaardgekleetter het enige geluid dat
opklinkt in het Stygische laaggeberg-
te het scherpe....



..... snijdende gekletter van
STAAL OP STAAL en het...



... gegrom en gevloek van de strijders!
Glinsterende KLINGEN....



..... HOOG GEHEVEN.....



... die zilve-
ren bogen
snijden in
de lucht..!

Steeds opnieuw..... steeds sneller
en FELLER....!

VER-
VLOEKT,
Zula..... je
vecht goed,
dat is waar
.....



... maar toch ga IK naar LUXURI!

Dat ligt mijlen achter mij, barbaar.

De enige weg om er te komen is over mijn LIJK....!!

En dat is iets wat ik NIET WIL...!

Ik doe een vijand NIET VAAK een voorstel...



Maar NU: ga met me mee om Bélit te zoeken in de hoofdstad van Stygie....

En als zij GERED is, houd ik mijn EED aan JOU....!

Je aanvaardt....het, of we vechten door, TOT DE DOOD.

NOU..?



Wat maakt het uit...

Zoals je zei... mijn wraak kan wachten...

Trouwens, ik heb LUXUR altijd willen zien.



Maar kort daarop, als ze terugkomen bij hun GROTE haviken....

DOOD..!

Ik had al een vermoeden dat ze TE GROOT zijn voor een LANGE vlucht....!

Ze hebben meer nut om de vijand te intimideren dan voor een ECHTE oorlog.

En WIJ hebben geen vervoer meer....!



Het waren prachtige VOGELS.... maar ik haat magie, en daar kwamen ze uit voort.

Het zal wat langer duren, maar toch ben ik BLIJ dat we de rest van de weg gaan LOPEN....!



Je HAAT magie...?

Bij JULLAH, barbaar, ik geloof dat we een VREEMD bondgenootschap vormen.

En dan gaan beide krijgers op pad, in de ochtendzon.

ESPILOOG:

Ergens diep onder de Aarde strijkt een trillende hand door zwarte lokken temidden van schemerig duister, en de wereld wordt weer werkelijk....

Bij Ishtar....! Wat een VREEMDE droom..!

Ik was een.... SLANG... ik gleed door nauwe plekken... waar geen mens door kan!

Dat was geen DROOM of nachtmerrie, meesteres...

... maar ECHT.

Ik ben blij dat u weer wakker bent. De bezwering van Set is voorbij.

Neftha! Nu weet ik het weer..... JIJ was BIJ ME....!

JIJ was een SLANG..... net als IK....!

Ja.

Vertel op.... hoe komt een SLAVIN aan een talisman die haar en anderen in rep-tielen verandert?

Het was... een geschenk.... van een machtige magiër, lang geleden.

Hij zei dat ik hem eenmaal kon gebruiken... dat heb ik NU gedaan.

Jouw antwoord roept veel nieuwe VRAGEN op, meisje.

Maar als je verraad wilde plegen, HAD je me al gedood.

Waar zijn we?

Waar je WILDE zijn.

Ver beneden het paleis van koning Ctesphon de Tweede.

Dan gaan we NAAR BOVEN... we gaan uitzoeken of de koning van Stygia weet waar mijn vader is, die KONING VAN ASGALUN WAS....!

En ter wille van alle Stygiërs die van hun koning houden....

... HOOP IK DAT HIJ HET WEET....!!

Stan Lee
PRESENTEERT:



DE BARBAAR

DE VERZWELGER

DER DODEN

Nou,
daar
LIGT het,
ZULA...

... ons
doel.... en mis-
schien zelfs
ons
GRAF....!

JOUW doel,
bedoel je, barbaar!
Ik kom alleen maar mee
... om ervoor te zorgen
dat je je belofte houdt
hierna mee te gaan
naar Kheshatta.

Maar
voor de rest
heb je
GELIJK.... en
om je de waar-
heid te
zeggen, ik
STERF
liever
elders....

Roy
Thomas
Tekst

John
Buscema
& Ernie
Chan
Tekeningen

Rob van Eyck - Vertaling
BeauType-Lettering
Ans Loos-Ned.sindredaktie en prod.



... dan
in LUXUR,
hoofdstad van
STYGIA...!

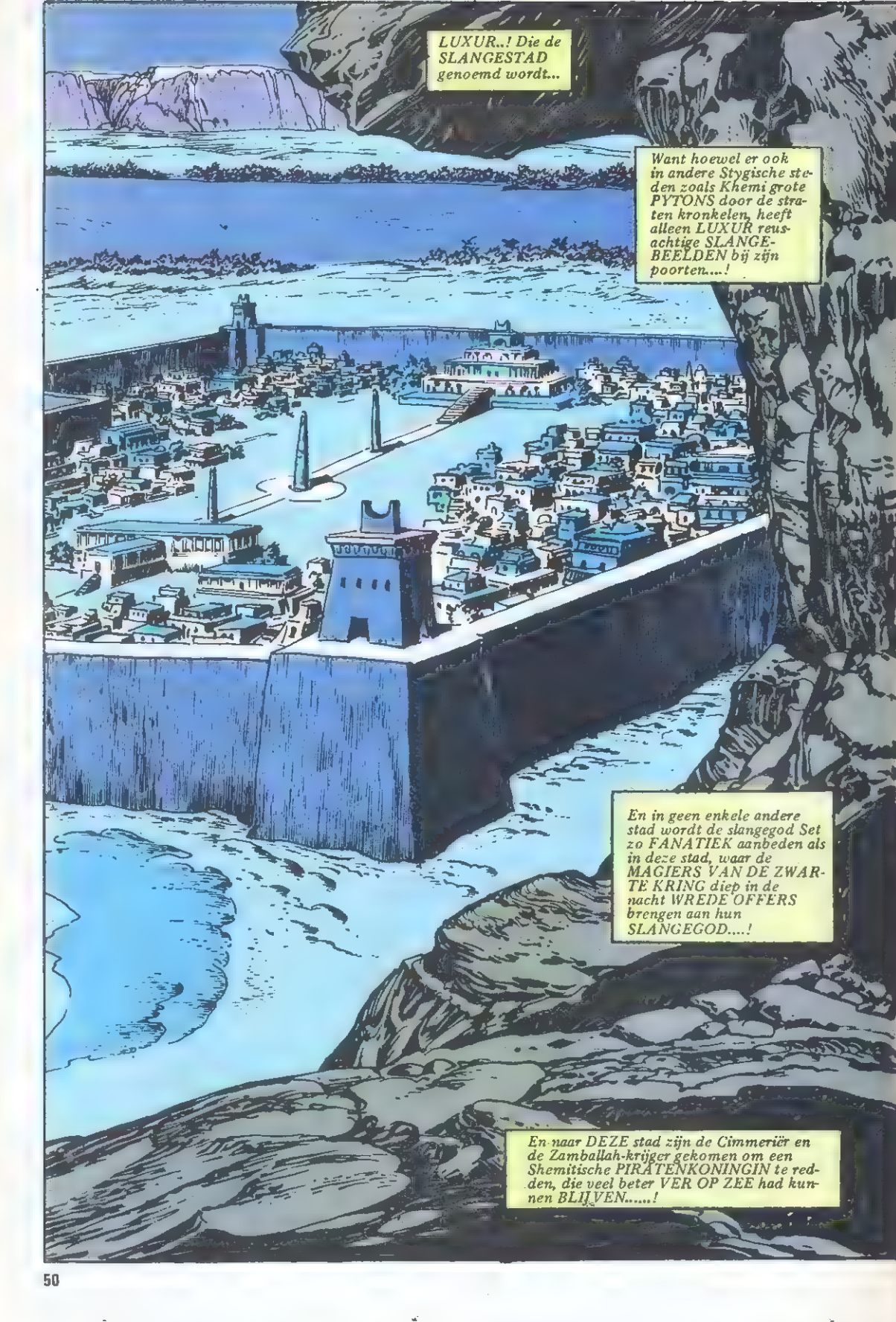
Het is een
SOMBERE stad,
ja....! Maar wat is
dat ONVOLTOOIDE
GEBOUW daar,
tussen de stad
en de rivier
de STYX....

... het
gebouw
dat lijkt op
dat kleinere er-
achter, maar
zonder top?

Geen IDEE!
Mijn meester in
Kheshatta, Shu-Ono-
ru, zei dat het een
soort MODEL was
voor het KLEINE-
RE hier en in
KHEMI....
maar.....

.... dat IETS
de Stygische bouwers
heeft AFGESCHRIKT,
zodat het onvoltooid is
gebleven....!

Dat ZEGGEN ze tenminste... maar we we-
ten allebei hoe onbegrijpelijk de manieren van
BESCHAAFDE mensen ZIJN.....!



LUXUR...! Die de
SLANGESTAD
genoemd wordt...

Want hoewel er ook
in andere Stygische ste-
den zoals Khemi grote
PYTONS door de straten
kronkelen, heeft
alleen LUXUR reus-
achtige SLANGE-
BEELDEN bij zijn
poorten....!

En in geen enkele andere
stad wordt de slangegod Set
zo FANATIEK aanbeden als
in deze stad, waar de
MAGIERS VAN DE ZWAR-
TE KRING diep in de
nacht WREDE OFFERS
brengen aan hun
SLANGEGOD....!

En naar DEZE stad zijn de Cimmeriër en
de Zamballah-krijger gekomen om een
Shemitische PIRATENKONINGIN te red-
den, die veel beter VER OP ZEE had kun-
nen BLIJVEN.....!

Nou, laten we Bêlit maar gaan zoeken.....!

Eén ding moet ik toegeven, barbaar: je bent dapper

... omdat je die stad binnen durft te gaan om te gaan om de vrouw te vinden van wie je....

... houdt... vooral omdat je **MAGIE HAAT**.....!

Bêlit hoort bij mij.

Voor mij zou zij het ook doen!

Ja dat geloof ik.

Maar onmiddellijk vraagt Conan zich af of hij gelukkig heeft...

Zou Bêlit alles voor hem wagen, of is hij alleen **HAAR** minnaar....

... alleen om een behoefte te bevredigen?

Geen tijd voor overpeinzingen, als hij en Zula de muur **BEREIKEN**...

Ik **GELOOF** nog steeds **NIET** dat je dat touw over de muur kunt gooien.

En **NU**...

Ik heb dit touw niet van die koopman afgenomen om er **NIKS** mee te **DOEN**.

Verdomme, te kort!

Toch bijna raak.....! Je bent nog sterker dan ik al dacht.....!

Maar zo'n worp is **ONMOGELIJK**...! We kunnen beter een andere.....

Help me herinneren dat ik je eens vertel over.....



... een ge-
bouw dat de
TOREN VAN
EEN OLI-
FANT
heet!

Met een doffe
klap slaat de haak
ditmaal vast....



... ZO oplet-
tend dat hij,
liever dan om
hulp te roepen
tegen de in-
dringer.....

... die graag ZELF een
kop kleiner wil
maken...!



HE...?!

Maar hij heeft geen rekening
gehouden met de panterachtige
SNELHEID van de indringer....



... en Conan klimt snel omhoog,
zoals alleen Cimmeriërs DAT
KUNNEN...!

Blijf DAAR!
Tot ik je een
TEKEN
geef..!



Maar dat TEKEN kan nog niet
GEGEVEN worden...

WIE in
NAAM van
Set...?!

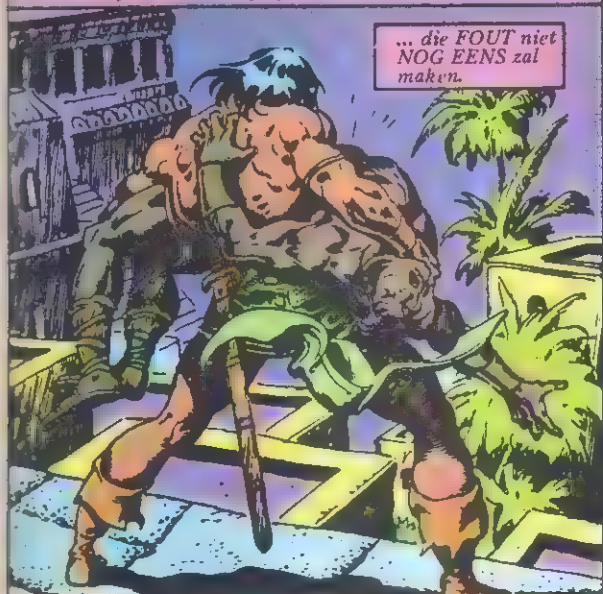
Riodan, uit
Khemi is een
oplettende
wachter....



... en ook niet
met de enorme
KRACHT van
DIENS ARM..!

MFFF!

En een dof GEKRAAK geeft zekerheid dat hij....



... die FOUT niet
NOG EENS zal
maken.

Ik hoop dat je piratenkoningin dit
WAARD is...!

Ze IS het.

Hé, heb je geen
vermorming voor
mij...?



Die heb
je al.....!

... proef.
Maar ik
heb mijn
woord ge-
geven. Ik
houd 't..

Ik ook, op mijn MANIER!
Maar NU moeten we
nieuws zien te krijgen
over Bêlit....!

Nor-
maal gesproken
is de beste plek
daarvoor de
plaatselijke
kroeg.

Hoe zien
de kroegen
er hier in
Stygia uit...?



Dan, kort daarop....

Ik zweer bij
alle goden tussen
HIER en Zem-
babwei...



.... dat ik lie-
ver op die haviken
vlieg dan deze
muur beklim!

HEB ik al...? Wat
bedoel je daar-
mee...?

Je liep
Khashatta vrij-
lijk in en uit,
nietwaar.....? Om-
dat je EEN
SLAAF
was...!

Wel,
voorlopig
ben je nu
MIJN
slaaf....!

Ja, ik
was al bang
dat je
dat zou gaan
zeggen...

Ik ben
LANG GE-
NOEG slaaf
geweest voor
TWAALF le-
vens. Als je
me niet gelooft,
stel me op...



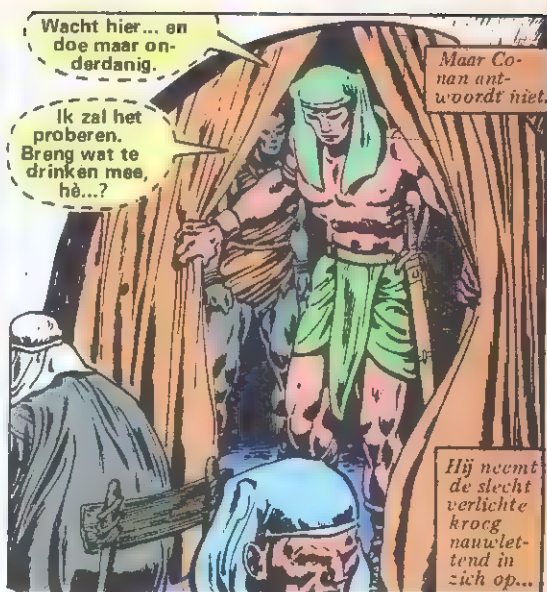


Ik denk dat kroegen er overal hetzelfde uitzien...

DAAR heb je er al een.

Stygische soldaten voor DE DEUR!

Ik hoop dat ik **BRUIN** genoeg ben om **NIET** op te **VALLEN**..!



Wacht hier... en doe maar on-derdanig.

Ik zal het proberen. Breng wat te drinken mee, hè...?

Maar Conan ant-worpt niet.

Hij neemt de slecht verlichte kroeg nauwlettend in zich op...



... op zoek naar degene die hem waarschijnlijk kan vertellen wat hij wil.... Mof weten.

De meesten zijn Stygiërs... en voor de rest **KOOPLIEDEN** uit de grenswoestijnen... bijna allemaal mannen.



Maar niet... allemaal...!

Wat kan ik voor je doen, vreemdeling?



BIER... en een praatje, misschien....?

Goed, hoor.

Je bent een Stygiër, hè? Ondanks je kleding...

Nou, ik...

Je bent een huur-ling, hè? Ik wist niet dat die er nog waren in **LUXUR**...!

We zijn nog met een paar man, hoewel ik me afvraag waarom er hier niet meer zijn...!



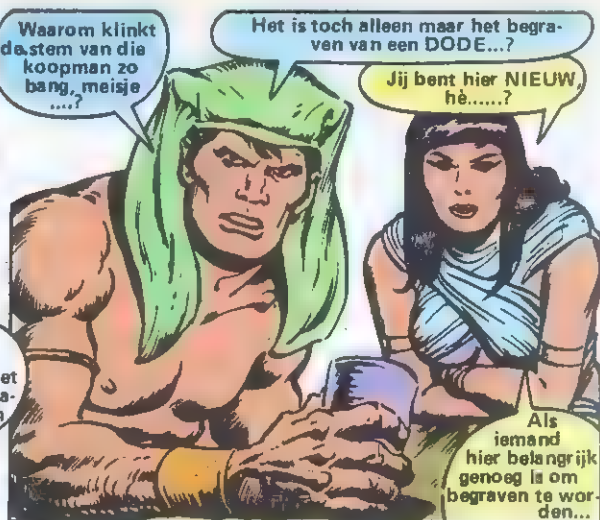
Waarom zouden ze.... als koning **CTESPHON** nauwelijks buiten zijn **PALEIS** komt, laat staan op het slagveld!!

Maar... misschien mag ik dat niet zeggen tegen een van zijn soldaten.

Ik ben niet zo dol op koningen...

... ik heb gewoon wat vrije tijd en ben alleen.

OH...? Nou... eh... misschien...



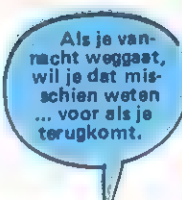


Ik drink eerst mijn beker leeg.

Ik wacht op je...



Oh, ik heet trouwens Ayeeda.



Als je van nacht weggaat, wil je dat misschien weten ... voor als je terugkomt.



Met één enkele teug ledigt Conan zijn kroes bier...

Zacht sluit het meisje de deur...



... en loopt dan geluidloos naar de voordeur, zonder om te kijken... als een WOLF in een JAKHALSHOL....

Of hij met spijt vertrekt, weten we niet.



Zo te zien is er trouwens geen gebrek aan jakhalzen deze nacht....

Bij SET! Moet je die bosaap zien...!

Maak hem maar niet kwaad, Ter-El..!

WAAROM niet? Een wilde als hij verstaat toch geen Stygisch ... en hij spreekt het al helemaal niet.

Geen wonder dat er maar weinig van die kerels in Luxur mogen...

... komen! Kom mee, als priesters is het tijd te gaan bidden.



En juist als zij weg zijn....

Zula, de bestemanier om in het paleis te komen is om met die begrafenisstoet mee te lopen...

... als priesters... of als wachters.

Als priesters is wat makkelijker ...!



Hoe bedoel je dat...?

AH..! Daar heb je die bosaap weer ... met zijn eigenaar!

Hé, wachter! Kan die getrainde aap een traukje voor ons doen?



Neemt u me niet kwalijk, heren... maar ik heb uw beledigingen...

... gehoord. Hoewel het me spijt, vrees ik dat ik genoegdoening moet vragen.

Bij SET...! Die kannibaal spreekt WEL Stygisch...!

JA... en op de manier van een geleerde...!

Hij is gevaarlijk! HIJ moet DOOD..!



Ik ben blij, heren..... dat Stygische priesters niet te verheven zijn wapens te gebruiken.

Uw korte messen compenseren uw grotere aantal.

Zullen we beginnen, heren...?



Kort daarop klinken kreten op in het steegje...

Het zijn er drie... en allemaal kort.



Zo, "meester"... we hebben onze nieuwe kleren.

Dat DACHT ik al...!



Nu moeten WE snel zijn...!

De stoet is de poort al gepasseerd... we moeten doen alsof we achterblijvers zijn...!

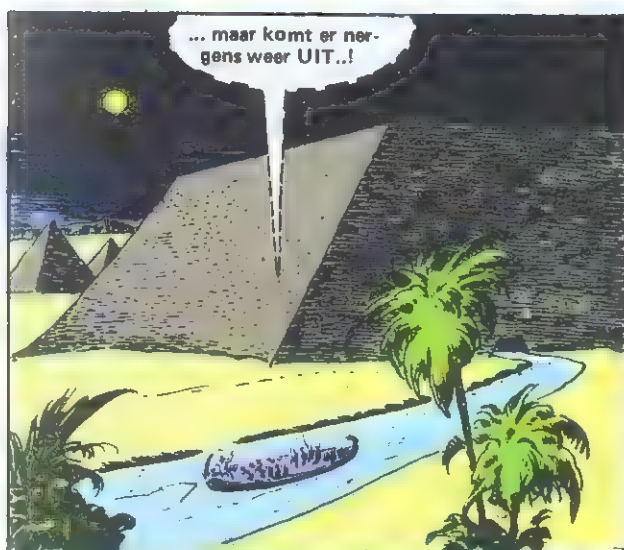
Ik spreek genoeg Stygisch om de poortwachters daarvan te overtuigen, Gimme-riër, zolang ze niet zien dat GEEN van ons de juiste kleur heeft voor een Set-priester.



En kort daarop, buiten de hoge stadsmuren....

Daar zijn ze..... ze laden de kist op dat SCHIP..!

JA... op een zijrivier van de Styx, die direct naar de grote stenen heuvel stroomt.



... als plotseling...

Waarom zing je niet mee, broeder....?

Het is toch een grote EER voor ons om uitverkoren te zijn om uit de DODENROL te mogen zingen voor.....
WACHT....!

BROEDERS..!
Deze man is geen priester..... maar een Kushiet... een zwartel!

VERDOMD....!



Bewaar je woede voor je **ZWAARDARM, Zula...!**

SLA TOE....
voor de soldaten....

JA, REKEN MAAR..!

Maar als je..... niets gezegd had, was JIJ niet **ONTDEKT....!**



IK heb je hier gebracht.... en ik laat je **NIET** in de steek....!

Genoeg gepraat! Kijk liever hoe we aan deze huilen-
de meute kunnen ontsnappen!

Hierheen, Cimmeriër....!

Hier loopt een **STENEN MUUR...**
die naar **BENEDEN LEIDT....!!**



Naar beneden? Dat risico moeten we maar nemen..!

Deze kleren vertragen ons tempo.

Twee mannen hebben je bijna ingehaald!



Jammer voor **HEN**, dan....!

Bij **CROM**, al twee jaar dood ik Stygiërs.... **DEZE** kunnen er nog wel **BIJ**....!

Er komen nog **MEER** wachters.... en ook de priesters zijn gewapend..!

En ik weet niet of je het gemerkt hebt...

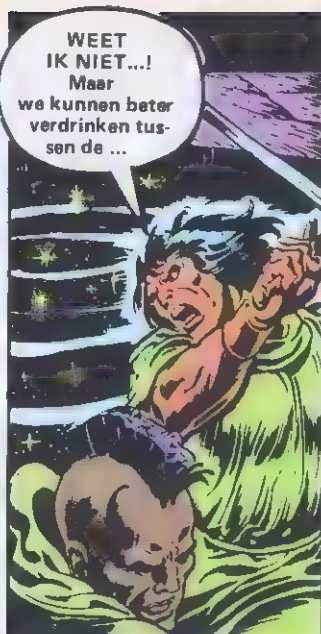


... maar de **STENEN MUUR** HOUDT hier OP...!

CROM! En dat moet die heilige **BRON** zijn....

... waar in ze de **STERREN** bestuderen!

Leidt die bron ergens naartoe?



WEET IK NIET...!
Maar we kunnen beter verdrinken tussen de ...



... sterren dan doorstoken worden onder de maan!

Er zit een zekere logica in je dwaaze redenering...

En dus verdwijnen de beide mannen in het donkere, sinistere water....



... terwijl ze onder de oppervlakte onmiddellijk hun priester-gewaden uittrekken.

Ze duiken recht **OMLAAG** ... en dan, zonder iets te **ZIEN**, vinden zij een doorgang **ONDER WATER**....

... die **KAN** leidden naar een plek waar zij weer kunnen ademen... of...



Terwijl zij voortzwoegen, beseft zelfs Zula niet dat het onmogelijk is dat het waterpeil in de bron **LAGER** is dan dat van de **RIVIER**....



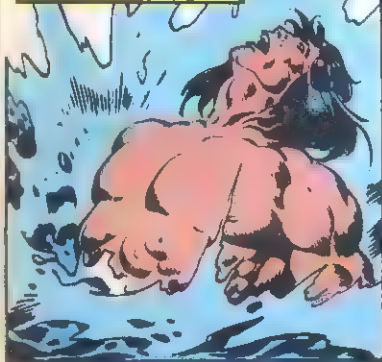
... tenzij de bron **NIET** in verbinding staat met de rivier... en in dat geval zijn zij vermoedelijk hopeloos verloren...!

Dan, plotseling, ziet Conan een zwak lichtschijnsel boven zich....



... en met barstende longen drukt hij zich omhoog, terwijl hij Zula een teken geeft...

En **LUCHT** heeft hem sinds de laatste keer dat hij bijna **VERDRONK** nooit zo **HEERLIJK** gesmaakt...!



Kort daarop, als ook Zula zijn lege longen heeft gevuld....

CROM! Daar ligt het schip waarmee we hier kwamen.

Iemand moet achtergebleven zijn..... om het hierheen te varen.

Er moesten hier ergens..... **SLUIZEN** zijn.

Maar weet je **ZEKER**.... dat de boot leeg is....?



Nee.... niet bepaald!

De **SLAVEN**... ze zijn **VER-MOORD**..!



Ik houd niet van godsdiensten die mensen **DO-DEN**.

En dan noemen ze ons **BARBAREN**!

Deze dode moet wel erg belangrijk zijn geweest...



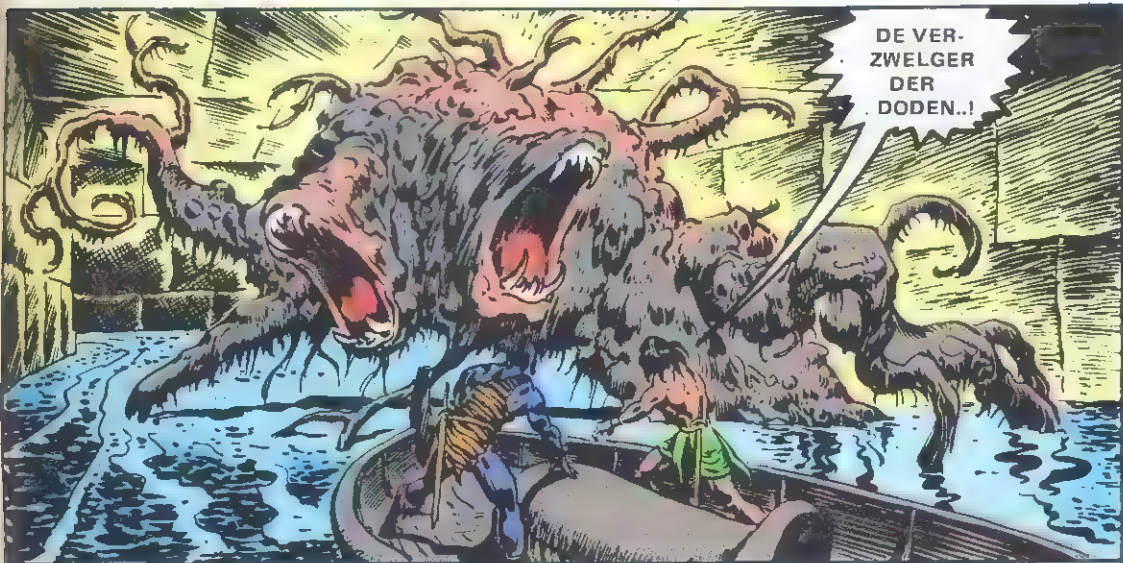
Dat doet er nu niet toe, want het lijkt wel of we naar...

JA...! De stroom voert ons naar binnen!

Een of andere **ZAAL**... **KIJK**.....!!



DE **VER-ZWELGER** DER **DODEN**..!





Slijmerige TENTA-
KELS lijken wille-
keurig uit het vorme-
loze lichaam van het
monster te groeien...

Ze grijpen een
van de dode
STYGIERS...



... en brengen die naar een van de twee
GAPENDE, KWIJLENDE MUILEN....



Maar het monster heeft NIET AL-
LEEN te maken met
DODEN....

NEE, bij
JULLAH..!

HOUD
VOL, Zula..!
Ik kom je hel-
pen!



BIJ CROM...! Ik dacht dat
die tentakel HARD zou
zijn... maar hij is slap...
bijna vloeibaar!

Hier is hij
hard, waar hij
me VAST-
HOUDT!

Hé! Nu
wordt hij zacht...
nu jij hem hebt afge-
hakt...!



Zwemmen
helpt niet....
niet SNEL
genoeg...

En ik wed dat
we hem NIET
kunnen
do-
den..

Onze
ENIGE
KANS
is...



VUUR..!



EEN TOORTS
kan dat ding
wel verslinden....
dat deert
hem
NIET!

Maar een
hele boot
VOL
VUUR...!

Hé! Kom me hel-
pen met die .SARKO-
FAAG...!



Ben je GEK...? We gaan geen DODE redden...!

INTEGENDEEL!
Ik zag een LUCHT-
GAT vlak voor ik
dat monster zag....!

Er
zit een
levende
in!

Dat kan me NU we-
nig schelen.... maar die kist
BLIJFT DRIJVEN.....



... dus kunnen
we de KIST gebrui-
ken, nu de boot in
brand staat!



We hebben
de STROOM
mee...!

Stuur het schip
naar de muil die het
LAAGSTE LIGT....



... dan kun-
nen we zien of
hij iets AN-
DERS lust
dan lijken!

Dat blijkt
snel....

Als hij blindelings de brandende boot verzweelt, be-
gint het monster in razernij te KRONKELEN....!



Dat verdomde
monster blijft
leven....!!

Het kan
ons nog DO-
DEN, voor we
HIER
UIT...

C-CONAN....?!

Wel
alle DUI-
VELS...?!

Een stem....
vanuit de sar-
kofaag!
Wacht...!



WACHT! Hier zit een
SLOT om hem van lui-
ten te openen....!

GROTE
JULLAH!

BÊLIT..!

W-Waar...
BEN ik....?



En WAT, bij
MITRA, is DAT
voor ding....?!

Je DOOD,
als je niet
opschiet..!

SNEL...,
BÊLIT.....!



Geluidloos RAAST het monster
rond.... zijn vormeloze lede-
maten slaan heen en weer tegen
de muren van de zaal..!

Misschien heeft de verzweelger
nooit eerder zijn tomeloze krach-
ten ten volle GEBRUIKT....

Want plotseling slaan
zijn tentakels een hoge
DRAAGSTEEN LOS...

... en een deel van
het granieten
dak stort don-
derend neer en
begraaft....

... datgene wat ZELFS door
TONNEN STEEN niet gedood
KAN WORDEN....!

De TOEGANG
tot de zaal is VER-
SPERD...!

De Stygiërs
kunnen voorlo-
pig geen doden
meer naar de
verzwelger stu-
ren...!

MOOI!
Maar nu
moeten we
zwemmen...

Laten we
hopen dat we
geen Stygiërs
meer tegenkomen.

De tocht ver-
loopt moeizaam
..... en het is
bijna ochtend
voor het
uitgeputte drie-
tal de oever
opstompelt bij de in-
gang naar de
grote stenen
heuvel....

LEUK
gebouw!
Ze moeten
die top er
eens opzet-
ten...!

Ze denken vast dat jij en ik
DOOD zijn, Zula...!

Dat idee
heb ik
van mezelf
ook al een
paar keer
gehad!

Bêlit.... ik heb het nog niet kunnen
vragen....

Hoe kwam JIJ in die
kist.... en in deze
KLEDING...?

Dat komt
door... Neftha...!

De SLAVIN
waar Conan het
over had...?

Dus... NEFTHA
heeft jou daarin op-
gesloten en naar de
verzwelger ge-
stuurd....?

NEE...! KONING
CTESPHON II heeft dat
gedaan....

..... omdat ik bij
Neftha was toen we
betraapt wer-
den.

HIJ
vreest
haar.

Waarom zou een koning een
SLAVIN VREZEN....?

Om
een goede
reden....

... WANT ZIJ IS
ZIJN
ZUSTER..!

BIJ
CROM..!

Er gaat de laatste tijd wel erg veel mis bij Spiderman...
Heeft dat met MAGIE te maken?



JP
JUNIOR
PRESS
STRIP

De vraag is:

Waar is Spiderman?

lees
**WEBB
SPIDERMAN**

9

© TEKST BEKLEEMSTUDIO WANDA

